

Lato 2021

P O L S K A

Wyjędź na Wczasy

ISSN 1234-8260



wonder
AGENCJA TURYSTYCZNA **lander**
—1990—

obozy młodzieżowe fascynująca przygoda

www.aktywne-obozy.pl

YETI CLUB

Od ponad 12 lat mamy

NAJLEPSZE

wyjazdy narciarskie

dla rodzin z dziećmi

- szkolenia narciarskie i szkółki narciarskie dla dzieci z opieką na stoku
- najlepsi, polscy instruktorzy
- osobiście sprawdzone hotele
- animacje i bogaty program po nartach

ZIMOWISKA I OBOZY
narciarskie
dla dzieci i młodzieży



POLSKA | WŁOCHY | AUSTRIA

www.YetiClub.pl

Spis treści.....	1
Informacje • Certyfikaty.....	2
Obozowe Promocje • Poradnik Rodzica.....	3
Bory Tucholskie – Zamrzenica – OW Leśne Ustronie	4
Zamrzenica Obóz Survivalowy „Śladami Beara Gryllsa”.....	5
Zamrzenica Obóz Militaryny ASG „Za Linia Wroga”.....	6
Zamrzenica Obóz Wędkarski „Taaaaaka Ryba”.....	7
Zamrzenica Obóz Paintballowy „łowcy Adrenaliny”.....	8
Zamrzenica Obóz Survivalowy dla najmłodszych „Mały Traper”.....	9
Zamrzenica Obóz Strzelecki dla najmłodszych „Mały Strzelec”.....	10
Zamrzenica Obóz Przygodowy dla najmłodszych „10 Szalonych Przygód”.....	11
Zamrzenica Obóz Farmerski dla najmłodszych „Mały Farmer”.....	12
Wybrzeże Bałtyckie – Mrzeżyno – OW Fama-Sta	13
Mrzeżyno Obóz Militaryny dla najmłodszych „Młody Komandos”.....	14
Mrzeżyno Obóz ASG „Green Devils”.....	15
Mrzeżyno Obóz ASG dla młodszych „Military Camp”.....	16
Mrzeżyno Obóz Snajperski „Na Linii Strzału”.....	17
Mrzeżyno Obóz Militaryny ASG „Ranger Camp”.....	18
Mrzeżyno Obóz Fabularny „Radioaktywna Przygoda – S.T.A.L.K.E.R.”.....	19
Mrzeżyno Obóz Fabularny ASG „Counter Strike”.....	20
Wybrzeże Bałtyckie – Dąbki – OW Carbo	21
Dąbki Obóz Paintballowo-Survivalowy „Misja Specjalna”.....	22
Dąbki Obóz Odlotowy „Zakręcone Wakacje”.....	23
Dąbki Obóz Taneczny „W Rytmie Wakacji”.....	24
Dąbki Obóz Fitness i Sportu „Be Fit”.....	25
Dąbki Obóz Sportów Wodnych „Aqua Przygoda”.....	26
Dąbki Obóz Windsurfingowy „Przygoda z Deską i Żaglem”.....	27
Dąbki Obóz Japoński „W Kraju Kwitnącej Wiśni”.....	28
Dąbki Obóz Rekreacyjny „Wakacyjny Relaks”.....	29
Wybrzeże Bałtyckie – Dziwnówek – OW Złota Rybka	30
Dziwnówek Obóz Fantasy „Magia i Mieczem”.....	31
Dziwnówek Obóz Adventure & Survival Kids „Mali Odkrywczy”.....	32
Dziwnówek Obóz Rekreacyjny „Wakacyjna Przygoda”.....	33
Wybrzeże Bałtyckie – Mielno – OW Stoneczny Brzeg	34
Mielno Obóz Rekreacyjny „Stoneczne Wakacje”.....	35
Mielno Obóz Przygodowy dla najmłodszych „Nadmorska Przygoda”.....	36
Mielno Obóz Przygodowy „Fabryka Adrenaliny”.....	37
Wybrzeże Bałtyckie – Kąty Rybackie – OW Eden	38
Kąty Rybackie Obóz Przygodowo - Przyrodniczy „Na Tropie Przygody”.....	39
Kąty Rybackie Obóz ASG „Braterstwo Broni”.....	40
Kąty Rybackie Obóz Odlotowy „Wakacje na MAX-a”.....	41
Ziemia Łódzka – Spała – OKS Zacisze	42
Spała Obóz ASG „Decydujące Starcie”.....	43
Spała Obóz Przygodowy „Wakacje z Adrenalina”.....	44
Spała Kolonia Przygodowa „Klub Urwisa”.....	45
Spała Obóz Jeździecki „Wakacje w Siodle”.....	46
Rozkłady jazdy – Zamrzenica, Mrzeżyno, Dąbki, Dziwnówek, Mielno, Kąty Rybackie	47
Rozkłady jazdy – Spała	48

Centralna Rezerwacja Miejsc: tel. (+48 32) 251-73-64
Agencja Trystyczna „Wonderlands” Sp. z o.o. fax. (+48 32) 253-05-31



Z przyjemnością przedstawiamy ofertę aktywnego wypoczynku dla dzieci i młodzieży przygotowaną przez Agencję Turystyczną „Wonderlands” w Chorzowie na **sezon letni 2021**. Od kilkunastu już lat oprócz sieci biur agencyjnych Wonderlands nasze imprezy młodzieżowe sprzedają: BPIT Al-matur, Serwis kolonieiobozy.net, Nadwiślańska Agencja Turystyczna, NaturaTour, Index, Róża Wiatrów, Jaworzyna Tour oraz ich agenci.

Wszystkie obozy są przygotowywane na bazie **31-letniego doświadczenia** Wonderlands w organizacji turystyki kwalifikowanej, tak młodzieżowej, jak i wczasowej. Dodatkowym atutem jest to, że pracownicy Agencji sami rekrutują się ze środowiska przewodników, taterników, harcerzy, survivalowców, kajakarzy, ratowników górskich i ciągle jeszcze czynnie uprawiają te dziedziny aktywności i sportu.

Tak jak w latach ubiegłych w obozach nacisk kładziemy, zarówno na miejsce wypoczynku – atrakcje krajoobrazowe, przyrodnicze i kulturowe okolicy, standard ośrodków, bezpieczeństwo naszych uczestników, a przede wszystkim na interesujący, nietypowy program i wysokie kwalifikacje kadry. **Wychowawcy** to starannie wyselekcjonowana i doświadczona kadra pracująca w Wonderlands od wielu już sezonów. Ze względu na podział na grupy wiekowe, różnorodność obozów oraz grupy wynikające z umiejętności uczestników w imprezach mogą brać udział młodzi ludzie w wieku od 7 do 18 lat.



Wszyscy Klienci Wonderlands ubezpieczeni są na podstawie polisy generalnej Wonderlands w Towarzystwie Ubezpieczeń SIGNAL IDUNA POLSKA S.A. od następstw nieszczęśliwych wypadków na obozach i wczasach odbywających się na terenie Polski: na wypadek trwałego uszczerbku na zdrowiu (do 10.000 PLN) i na wypadek śmierci (10.000 PLN).

Wymieniona powyżej ochrona ubezpieczeniowa nie obejmuje ubezpieczenia od kosztów rezygnacji z wyjazdu. Gorąco zalecamy Państwu zawarcie takiego ubezpieczenia w momencie rezerwacji wyjazdu. Szczegółowe warunki ubezpieczenia dostępne są w biurze A.T. „Wonderlands”, w przedstawicielstwach Signal Iduna Polska S.A. na terenie całego kraju oraz na stronach internetowych: www.wonderlands.pl i www.aktywne-obozy.pl.

Prosimy zapoznać się z Warunkami Uczestnictwa w imprezach organizowanych przez A.T. „Wonderlands” dostępnymi w siedzibie biura, biurach agencyjnych oraz na stronach: www.wonderlands.pl i www.aktywne-obozy.pl.

OBOZOWE PROMOCJE

„STAŁY KLIENT” „RODZEŃSTWO” „PRZYJACIELE”

• Osoby, które już wcześniej bawiły się z nami na obozach w latach: 2018, 2019 i 2020. Przy rezerwacji i wpłacie zaliczki:

01.01.2021 - 28.02.2021 - **150 zł zniżki**;
01.03.2021 - 30.04.2021 - **100 zł zniżki**;
01.05.2021 - 31.08.2021 - **50 zł zniżki**.

• Łączy się z promocjami: **3 Pory Roku** oraz „Rodzeństwo” lub „Przyjaciele”.

• Dla Rodzeństwa, które wyjeżdża na nasze obozy (mogą być różne terminy, miejsca i programy obozowe) tego samego lata. Przy rezerwacji i wpłacie zaliczki:

01.01.2021 - 28.02.2021 - **100 zł zniżki**;
01.03.2021 - 30.04.2021 - **75 zł zniżki**;
01.05.2021 - 31.08.2021 - **50 zł zniżki**.

• Łączy się z promocjami: **3 Pory Roku** oraz „Staly Klient”.

• Dla Przyjaciół, którzy wyjeżdżają na ten sam program obozowy, w tym samym terminie, w tej samej miejscowości. Przy rezerwacji (w tym samym dniu) i wpłacie zaliczki:

4 osoby i więcej - **100 zł/os. zniżki**;
3 osoby - **75 zł/os. zniżki**;
2 osoby - **50 zł/os. zniżki**.

• Łączy się z promocjami: **3 Pory Roku** oraz „Staly Klient”.

3 PORY ROKU

„ZIMOWA”

01.01.2021 - 14.02.2021

150 zł zniżki;

„WIOSENNA”

22.02.2021 - 04.04.2021

100 zł zniżki;

„LETNIA”

12.04.2021 - 23.05.2021

50 zł zniżki;

• ZIMOWA, WIOSENNA, LETNIA - łączą się z promocjami **STAŁY KLIENT**, **RODZEŃSTWO** lub **PRZYJACIELE**.

PORADNIK RODZICA

Transport

Korzystamy wyłącznie z licencjonowanych, sprawdzonych i uznanych na rynku firm transportowych. Wszystkie nasze autokary posiadają aktualne badania techniczne, a kierowcy to sprawdzeni, zaufani i wieloletni pracownicy naszych partnerów handlowych. Staramy się optymalizować trasy dojazdowe pod względem czasu przejazdu, ale dbamy również o zapewnienie, jak najlepszej dostępności wyjazdu z Państwa miejsca zamieszkania. Dlatego przejazd nie zawsze odbywa się najkrótszą trasą, możliwe są też przesiadki, które zawsze odbywają się pod nadzorem i przy pomocy opiekunów. Przy wyborze oferty prosimy o zwrócenia uwagi na **rozkłady jazdy**, w których określamy miejsca, godziny wyjazdów i przyjazdów. Miejsce rozpoczęcia podróży należy określić w momencie podpisania umowy. **Zmiana miejsca wyjazdu** może nastąpić nie później niż 10 dni przed rozpoczęciem imprezy, później pobierana będzie opłata za zmianę miejsca wyjazdu lub powrotu w wysokości 50 zł. Nie jest możliwa ze względów technicznych, zmiana miejsca wyjazdu lub powrotu w okresie późniejszym niż 4 dni przed rozpoczęcie obozu. Przywożąc dzieci na obóz własnym środkiem transportu prosimy o uwzględnienie informacji o godzinach przyjazdu indywidualnego (zawartych na stronie z opisem danego ośrodka).

Dokumenty

Każdy uczestnik obozu bezwzględnie powinien posiadać wypełnioną **kartę kwalifikacyjną** z numerem pesel wraz z oświadczeniem opiekuna prawnego, która zostanie od niego odebrana po przyjeździe i zakwaterowaniu na obozie.

Kto może odebrać dziecko

Dziecko z autokaru lub obozu może odebrać wyłącznie **opiekun prawny** lub inna dorosła **osoba** do tego **upoważniona**. Jeśli nie mogą Państwo sami odebrać swojego dziecka, prosimy zadbać o to, by takie pisemne upoważnienie przekazać kierownikowi wypoczynku (drogą listową lub mailem).

Zdrowie i bezpieczeństwo

Jest dla nas najważniejsze, dlatego przed podjęciem decyzji o zapisaniu dziecka na wyjazd prosimy Rodziców o bardzo staranne przeanalizowanie oferty i przemyślenie swojej decyzji biorąc pod uwagę zdrowie i kondycję dziecka. Część ofert z uwagi na specjalistyczny program (np.

obozu militarne, survivalowe), długą podróż itd. może nie być odpowiednia dla każdego dziecka. Jeśli Państwa dziecko cierpi na jakąś dolegliwość, chorobę przewlekłą, to koniecznie należy skonsultować taki wyjazd z Państwa lekarzem, w celu wyeliminowania wszelkich przeciwwskazań zdrowotnych. Prosimy również o **dokładne wpisanie** do karty kwalifikacyjnej wszelkich dolegliwości, uczuleń, przyjmowanych leków wraz z instrukcją ich dawkowania. Jeśli stan zdrowia Państwa dziecka wymaga specjalnych działań ze strony organizatora: specjalna dieta, lodówka do przechowywania leków itp., należy ten fakt bezwzględnie zgłosić przed dokonaniem rezerwacji w celu potwierdzenia możliwości realizacji tych świadczeń. Prosimy też pamiętać, że **chore dziecko** nie może jechać na obóz. W takich wypadkach prosimy o kontakt z biurem, w miarę możliwości postaramy się zmienić termin wyjazdu na późniejszy. Jeśli dziecko źle znosi jazdę autokarem prosimy o zaopatrzenie dziecka w leki przeciwko chorobie lokomocyjnej. Przy obozach specjalistycznych **wymagany ekwipunek** to gwarancja bezpiecznej i dobrej zabawy. Stąd ważne jest zapoznanie się z tą informacją i zaopatrzenie dzieci w niezbędną odzież i wyposażenie. Pamiętajmy, że ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie. Nie oznacza to jednak, że realizowany program będzie gorszy, krótszy, czy mniej atrakcyjny.

W dobie pandemii zakwaterowanie, wyżywienie, program i transport będą dostosowane do aktualnie obowiązujących wytycznych i przepisów.

Kieszonkowe

Prosimy, aby porozmawiać przed wyjazdem z dziećmi na temat rozsądnego wydawania pieniędzy, ponieważ zaplanowanie i zagospodarowanie oszczędności stanowi często dla uczestników duży problem. Pierwszego dnia podczas spotkania organizacyjnego z kierownikiem i wychowawcą istnieje możliwość przekazania kieszonkowego do **depozytu**. Sugerujemy, aby kieszonkowe było przygotowane w drobniejszych banknotach. Opis ośrodka zawiera zawsze informację o **dodatkowych zajęciach** (płatnych na miejscu). Prosimy uwzględnić te wydatki zapatrając przed wyjazdem uczestnika w pieniądze. Prosimy **nie zabierać** na obozy cennych przedmiotów i drogiego sprzętu elektronicznego. Ułatwi to czynny udział w życiu obozowym oraz pozwoli na lepszą integrację w grupie (unikniemy też kłopotów z zabezpieczeniem takich przedmiotów przed uszkodzeniem lub zagubieniem).



ZAMRZENICA BORY TUCHOLSKIE



Ośrodek Wczasowy „LEŚNE USTRONIE”

Zamrzenica, 89-510 Bysław

położony w Zamrzenicy - małej osadzie leżącej w sercu Borów Tucholskich, 18 km na południe od Tucholi, bezpośrednio nad brzegiem Jeziora Koronowskiego. Obozowicze zakwaterowani będą w drewnianych domkach campingowych 6 - 7 osobowych typu „Brda” oraz 3 - 4 osobowych typu „Chata” usytuowanych na 5,5 hektarowym terenie, w suchym, sosnowym lesie, w dolinie rzeki Brdy. Wszystkie domki posiadają łazienki (umywalka, natrysk, WC) i aneks kuchenny z chłodziarką i podstawowym wyposażeniem kuchennym. **Uczestnicy obozów „Za Linia Wroga”, „Łowcy Adrenaliny” i „Śladami Beara Gryllsa”** zakwaterowani będą w **domkach** lub w **wojskowych namiotach** 10 osobowych (po 4 - 8 osób w namiocie) wyposażonych w wojskowe, składane łóżka wraz z materacami i kocami, szafki na ubrania i wieszaki. Nieopodal namiotów niezależne zaplecze sanitarne. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, świetlica z telewizorem, biblioteka, sklepik spożywczy, tenis stołowy, boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej, kosz do koszykówki, plac zabaw, miejsce na ognisko, pole militarno-taktyczne z fortyfikacjami, mini park linowy, sprzęt sportowy i wodny, własna, wydzielona plaża z pomostami i wojskowy tor przeszkód.

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, przewodnicy, członkowie PZW, leśnicy, instruktorzy: survivalu, strzelectwa, wspinaczki i samoobrony.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021
II • 09.07-19.07.2021
III • 20.07-30.07.2021

IV • 31.07-10.08.2021
V • 11.08-21.08.2021
VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Śladami Beara Gryllsa”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 5
„Za Linia Wroga”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 6
„Taaaaka Ryba”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 7
„Łowcy Adrenaliny”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 8
„Mały Traper”	8 - 13 lat	str. 9
„Mały Strzelec”	8 - 13 lat	str. 10
„10 Szalonych Przygód”	8 - 13 lat	str. 11
„Mały Farmer”	8 - 13 lat	str. 12

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, lećnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach (nieodropie obuwie mogące ulec zniszczeniu) oraz śpiwór i scyzoryk - nie dotyczy obozu: „**Mały Farmer**”; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne i własny sprzęt wędkarski.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze asekuracyjne, kaski, kamizelki asekuracyjne, mundury, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **paintball - 30zł/100 kul; paintball laserowy - 25 zł/godz.**
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **W turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej** ilości dni obozu.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 15:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 12:00.**



„ŚLADAMI BEARA GRYLLSA”

OBÓZ SURVIVALOWY • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

survival: sztuka przetrwania w trudnych, nietypowych i niesprzyjających warunkach terenowych oraz atmosferycznych. Poznanie teorii i ćwiczenia w praktyce podstawowych zagadnień związanych z przetrwaniem w ekstremalnych warunkach:

- sposoby **rozpalania ognia** różnymi metodami (w zależności od dostępnych surowców i terenu działań) - luk ogniowy, krzesiwo, krzemień, zapalki i zapalniczka.
- kilka rodzajów **stosów ogniskowych** oraz ich zastosowanie - piramida, pagoda, tratwa, studnia, gwiazda.
- **budowa schronienia** oraz jego maskowanie przed przeciwnikiem i dzikimi zwierzętami - szalasy, ziemianki, prowizoryczne namioty.
- zdobywanie i uzdatnianie **wody do picia** - filtr, destylacja, gotowanie, uzdatnianie chemiczne.
- tajniki „**leśnej kuchni**” - jadalne rośliny i owady, sposoby zdobywania pożywienia, rozpoznawanie tropów dzikich zwierząt, wykorzystywanie leśnych ziół i przypraw.
- budowa podstawowych **broń i broni** (metodami survivalowymi) niezbędnych do przetrwania.

ABC rozbitka na wodzie: budowanie tratw, sposoby wzywania pomocy, samoratownictwo, przeciwdziałanie wychłodzeniu organizmu, „wędką z niczego”, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej, rywalizacja w kombinacjach ratunkowych.

ratownictwo: survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran i skaleczeń, metody improwizowane w I pomocy, budowa noszy i transport rannego w trudnych warunkach terenowych.



terenoznawstwo: „czytanie mapy”, wyznaczanie kierunków stron świata różnymi metodami, wędrówki na orientację, rysowanie map i sporządzanie szkiców oraz planów sytuacyjnych terenu działania, nocne przemarsze - nawigacja z gwiazd, wyznaczanie azymutów.

sztuka kamuflażu: maskowanie indywidualne i drużynowe - dostosowanie kamuflażu do terenu prowadzonych działań.

całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem”, przeprawami przez bagna, rzekę i jezioro.

trening strzelecki: strzelanie z luków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach oraz z użyciem celowników optycznych.

„Test Gryllsa”: dwudniowa eskapada w teren leśny połączona z noclegiem w samodzielnie zbudowanych szalasach lub morskiej tratwie ratunkowej oraz survivalowym spływem na dętkach rzeką Brdą.



alpinistyka: nauka wiązania węzłów i podstawowych zasad asekuracji, przejście mostów linowych, wspinaczka na wieżę ze skrzynek i zjazd „kolejką tyrolską”.

„Śladami Beara Gryllsa”: dwudniowa, strategiczna gra terenowa - uczestnicy wykorzystają nabyte wcześniej umiejętności, sprawdzą się w samoorganizacji, pomysłowości i kreatywności.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, wycieczki rowerowe, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecany wszystkim zainteresowanym sztuką survivalu i preferującym przygody wśród „dzikiej przyrody”. Mile widziana kondycja, dobry humor i fantazja.

Każdy uczestnik otrzyma mini zestaw survivalowy (kompletowany indywidualnie przez cały obóz).



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
		ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
Turnus I - V	Domek 2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł
	Namiot 1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł	1.849 zł
Turnus VI	Domek 1.849 zł	1.699 zł	1.749 zł	1.799 zł
	Namiot 1.699 zł	1.549 zł	1.599 zł	1.649 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„ZA LINIĄ WROGA”

OBÓZ ASG • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem replik ASG (wiernych replik broni pod względem wielkości szczegółów i wagi). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzworzeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi replik ASG, metody ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, sygnały umowne, dostosowanie taktyki walki do terenu działań.

zajęcia militarne: musztra, poruszanie się w szyku patrolowym i marszowym, formacje postojowe, techniki kamuflażu, maskowanie, poruszanie się w terenie skażonym, metody patrolowania terenu, zaprawy, marszobieg, pokonywanie militarnego toru przeszkód (OSF - Ośrodek Szkolenia Fizycznego), desant wodny na ufortyfikowany brzeg, ochrona i obrona obiektów (patrolowanie, zabezpieczanie, ochrona budynku głównego ośrodka), zajęcia z łączności i trening z użyciem morskiej tratwy ratunkowej.



taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie nieurbaniizowanym, patrolowanie obszaru, obserwacja, szyki bojowe i marszowe. nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych.

taktyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach (wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikiem, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia); zajęcia urealnione będą dodatkowo efektami pirotechnicznymi.

taktyka czerwona: nauka pierwszej pomocy przedmedycznej, ewakuacja rannego z pola walki, symulacja akcji ratunkowej pod ostrzałem, niesienie pomocy w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, elementy szkolenia TCCC - systemu opieki nad rannym na polu walki.

strzelectwo: strzelnica ASG - ćwiczenie właściwych postaw strzeleckich (leżąca, kłęcząca, zza uкрucia, w masce pgaz.), taktycznej wymiany magazynków oraz strzelania z ręki niedominującej.



laser tag: symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni będących na wyposażeniu Bundeswehry, GROM-u, FORMOZY, czy SOP-u.

survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach i pokonywania przeszkód terenowych (przeprawy przez rzeki i bagna, rozpalanie ognia różnymi metodami, biwaki w lesie, rozpoznawanie jadalnych roślin i grzybów, tropienie zwierząt, zdobywanie pożywienia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa pułapek, przewidywanie pogody, transport i zabezpieczenie sprzętu na wodzie).

zajęcia inżynieryjno-saperskie: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych i zasiek przeciwpiechotnych, zaminowywanie i rozminowywanie dróg, torów, mostów (z wykorzystaniem macek saperskich oraz atrap pocisków), budowa pułapek.

samoobrona: podstawy walki wręcz, sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika, walka w stojącej i parterze.

techniki linowe: pokonywanie mostów linowych, wiązanie węzłów, wspinaczka po skrzynkach, zjazdy „kolejką tyrolską”; zajęcia linowe na żelaznej konstrukcji mostu nad wodą.

terenoznawstwo: „czytanie mapy”, wyznaczanie kierunku północnego różnymi metodami, obsługa busoli, wyznaczanie azymutów, sporządzanie szkiców i planów sytuacyjnych terenu działania.

operacja „Most”: dwudniowa, terenowa gra strategiczna - wykorzystanie nabytych umiejętności militarnych (zwiad, dywersja na zapleczu wroga, budowa fortyfikacji obronnych, budowa obozów oraz stanowisk obserwacyjnych); część zajęć realizowania będzie nocą.

drużynowy trening sprawnościowy: musztra, zaprawy poranne, biegi w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne przemarsze w terenie.

sport i rekreacja: rozgrywki sportowe, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Od uczestników oczekiwana jest dobra sprawność fizyczna i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć (kilka nocnych wypadów z przemarszami). Zajęcia prowadzone będą w systemie małych grup – zgodnie ze strukturą wojskową.

Każdy uczestnik otrzyma na czas zajęć: atrapę broni (AK 47 Kalasznikow), męnażkę, manierkę, maskę przeciwgazową, pasoszelki, chlebak wojskowy, łopatkę piechoty, pałatkę, hełm, okulary lub gogle i maskę ochronną.

Cena podstawowa	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
Turnus I - V	Domek 2.249 zł	2.099 zł	2.149 zł
	Namiot 2.099 zł	1.949 zł	1.999 zł
Turnus VI	Domek 2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł
	Namiot 1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

„TAAAAAKA RYBA”

OBÓZ WĘDKARSKI • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

wędkarstwo: nauka wędkowania metodą spławikową, gruntową i spinningową, organizacji stanowiska wędkarskiego oraz doboru i przygotowania sprzętu i łowiska, poznanie przepisów PZW i zasad obowiązujących na stanowiskach wędkarskich, pokazy wędkarstwa wyczynowego, wędkowanie z brzegu, z łodzi i w nocy, indywidualne i drużynowe zawody wędkarskie: spławikowe oraz rzutowe, połów karpi, amurów, karasi, linów, szczupaków, węgorzy i sumów, nauka wędzenia ryb.



całodniowa wyprawa na łowisko specjalne: nauka i pokazy wędkarstwa karpiego metodą „no-kill” („złów i wypuść”).

survival - „szkoła przetrwania”: budowa szałasów, rozpalić ognisk, biwak „pod gołym niebem”, samodzielne przygotowywanie posiłków, konstruowanie prymitywnego sprzętu wędkarskiego, nauka wędkowania metodami traperskimi.



wielobój wędkarski: wyścig na szczudłach, slalom rowerem „Ukraina”, opłynięcie boi łodzią wędkarską, rzut piłką do kosza, bieg z piłką lekarską, utrzymywanie równowagi w kanoe - przeciąganie liny.

I pomoc: nauka niesienia pomocy przedmedycznej metodami pro-wizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratunkowej.



alpinistyka: nauka używania uprząży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka na wieżę ze skrzyniek, pokonywanie mostu linowego nad wodą.

„Test wędkarza”: zawody wędkarskie (spławikowe, rzutowe, rzut sztuczną przynętą na celność).

OSF: pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód.

wycieczki rowerowe: szlakami rowerowymi i duktami leśnymi Borów Tucholskich.



wycieczki kajakowe: po najciekawszych zakątkach Jeziora Koro-nowskiego; nauka pływania w kanoe.

rekreacja: kąpiele i zabawy na dętkach w jeziorze (pod opieką ratownika wodnego).

ogniska: z pieczeniem kielbasy, dla chętnych grillowanie złowionych ryb.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą na zasadach punktowa-niej rywalizacji, a jej zwycięzcy zostaną nagrodzeni.

Uczestnicy nie muszą posiadać własnego sprzętu wędkar-skiego - jedynie powinni zabrać buty gumowe. Wszystkie zajęcia odbywać się będą w oparciu o sprzęt organizatora i zgodnie z przepisami PZW.

Każdy uczestnik otrzyma medalion wędkarski, gadżety firmy Mikado, a najlepszy wędkarz pamiątkową statuetkę.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.299 zł	X	2.149 zł	2.199 zł	2.249 zł
X	2.099 zł	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„ŁOWCY ADRENALINY”

OBÓZ PAINTBALLOWY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

paintball: poznanie zasad budowy i funkcjonowania broni paintballowej; strategiczne potyczki strzeleckie z wieloma scenariuszami (ochrona Vip-a, odbicie zakładników, obrona bunkra) prowadzone będą w lesie, nad wodą, w budynkach i fortyfikacjach; szturmowanie obiektów oraz stanowisk ogniowych na brzegu, podchodzenie taktyczne i maskowanie; część zadań będzie realizowana nocą; zajęcia paintballowe poprzedzi szkolenie z taktyki i strategii walki; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; **przez cały obóz ma do dyspozycji 1000 kul** (możliwość dokupienia dalszych).

strzelnica paintballowa: doskonalenie technik strzeleckich przy użyciu markera paintballowego (postawy strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, zmiana pozycji strzeleckiej, strzelanie w sytuacjach stresowych).



paintball nocny (Laser Tag): symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni; karabiny, które będą używane są na wyposażeniu Bundeswehry, GROM-u, FORMOZY i SOP-u. Są to repliki karabinu G36C o zasięgu do 300 m, wyposażone w celownik optyczny (kolimator); odbędą się kilka scenariuszy (także nocnych) urealnionych dodatkowo efektami pirotechnicznymi.

woodsball: długie scenariusze realizowane w terenie leśnym (deathmatch, capture the flag, eksterminacja).

survival: przetrwanie w lesie (budowa schronienia i legowiska, rozpalanie ognia, samodzielne przygotowanie pożywienia, maskowanie sylwetki i broni, zacieranie śladów swojej bytności, przeciwdziałanie wychładzaniu organizmu, trawersowanie terenów bagiennych).

I pomoc (realizowana podczas scenariuszy wojskowych): ewakuacja rannego z pola walki, udzielanie pomocy pod ostrzałem, opatrywanie ran i usztywnianie złamanych kończyn, symulacja akcji ratunkowych.



trening sprawnościowy: zaprawy poranne, marszobieg, pokonywanie na czas militarnego toru przeszkód (OSF), biegi sprawnościowe, wspinaczka po skrzynkach i zjazd „kolejką tyrolską”.

zajęcie wodne: przeciąganie liny w wodzie, zajęcia z wykorzystaniem morskiej tratwy ratunkowej, nauka pływania w kanoe, wycieczka kajakami, zabawy na dętkach.

terenoznawstwo: „czytanie mapy”, posługiwanie się busolą i wyznaczenie azymutów, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację.

„Paintballowe starcie”: dwudniowa wyprawa z noclegiem w lesie pod pałatkami lub na morskiej tratwie ratunkowej; wykorzystanie wcześniej nabytych umiejętności.

rekreacja: wycieczki rowerowe, ogniska z pieczeniem kiełbasy, plażowanie, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratownika wodnego).

Obóz polecany miłośnikom „mocnych wrażeń”, lubiącym wysiłek fizyczny i rywalizację. Uczestnicy oprócz udziału w strzelankach paintballowych podniosą swoje umiejętności z survivalu, I pomocy i terenoznawstwa.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
		ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
Turnus I - V	Domek 2.249 zł	2.099 zł	2.149 zł	2.199 zł
	Namiot 2.099 zł	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł
Turnus VI	Domek 2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł
	Namiot 1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł	1.849 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

„MAŁY TRAPER”

OBÓZ SURVIVALOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

elementy alpinistyki: nauka wiązania węzłów, wspinaczka po skrzynkach i zjazd „kolejką tyrolską”.



„Super Strzelec”: zawody w strzelaniu z luków i proc, krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i innych celów ruchomych oraz paintball laserowy - potyczka z użyciem elektronicznych symulatorów broni.

„Mały Rozbitek”: zajęcia na morskiej tratwie ratunkowej.

„Mały Podróżnik”: „czytanie mapy”, ćwiczenie orientacji w terenie oraz posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, podchody i gry terenowe, poszukiwanie ukrytej skrzyni ze złotem.



całodobowa wyprawa survivalowa: z noclegiem „pod gołym niebem” i przeprawami przez bagna oraz jezioro.

survival - „leśna szkoła przetrwania”: budowanie tratw, budowa i nocleg w szalaszach, rozpalanie ognisk, rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, wędkowanie, pieczenie podplomyków, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków.

„Mały Medyk”: nauka niesienia pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, konstruowanie noszy, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratunkowej, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.



„Test Tarzana”: przeciąganie liny w wodzie, przejście mostu linowego.

zajęcia wodne: z użyciem dętek, „mostu styropianowego”, kajaków, łodzi wiosłowych i kanoe przy pełnej asekuracji ratowników wodnych.

„Traperska Wyprawa”: dwudniowa gra strategiczna - podzieleni na małe zespoły uczestnicy i ich opiekunowie będą realizować otrzymane zadania, samodzielnie biwakować w lesie, przygotowywać posiłki i odnajdywać wyznaczoną drogę oraz plukać złoto.



„Mały Indianin”: wycieczka autokarowa do Muzeum Indian Północnoamerykańskich w Wymyslowie; malowanie twarzy, strzelanie z luków, wysyłanie sygnałów dymnych, wykonywanie totemów, łapaczki snów i pióropuszy.

sport i rekreacja: turnieje sportowe, musztra na wesoło, zabawowe pokonywanie wojskowego toru przeszkód, wycieczki rowerowe, ogniska z pieczeniem kiełbasy i piosenkami, kąpiele w jeziorze (pod opieką ratownika wodnego).

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10 os.), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma naszyjnik traperski.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
1.999 zł	X	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł
X	1.799 zł	1.649 zł	1.699 zł	1.749 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„MAŁY STRZELEC”

OBÓZ STRZELECKI DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

elektroniczny paintball Laser Tag: symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni. Karabiny, które będą używane są na wyposażeniu Bundeswehry, GROM-u, Formozy, SPAP-u oraz SOP-u. Służą do szkolenia taktyki i symulowania pola walki, bez strat własnych (zranień). Gra jest w 100 % bezpieczna w porównaniu do klasycznego paintballa, czy ASG, gdyż zamiast twardych kulek karabiny strzelają wiązką promieni podczerwonych w czujniki strzału umieszczone na specjalnej opasce innych graczy. Uczestnicy widzą na bieżąco efekt gry - każdy karabin ma wbudowany wyświetlacz informujący o ilości pozostałej amunicji, ilości trafień, likwidacji graczy przeciwnych i własnych strat. Do dyspozycji będą repliki karabinu G36C o zasięgu do 300 m. Każdy wyposażony jest w celownik optyczny (kolimator). Broń laserowa daje nieograniczone wręcz możliwości jej programowania, co do zasięgu prowadzenia ognia, odgłosu broni, czy ilości naboju w magazynku; może stać się karabinem snajperskim, shot gunem lub karabinem maszynowym.



rozgrywki: uczestnicy wezmą udział w 2 strzelankach według różnych scenariuszy dostosowanych do młodego wieku i możliwości graczy; potyczki odbędą się w terenie leśnym i opuszczonych budynkach, uatrakcyjniac je będą efekty pirotechniczne i poprzedzi szkolenie z zasad bezpieczeństwa oraz ustalenie reguł gry.

broń średniowieczna: strzelanie z proc i łuków do celów stałych i ruchomych, obsługa katapulty na plastikowe kule.

broń pneumatyczna: zawody strzeleckie z wiatrówek krótkich (pištolety) i długich (karabiny).

paintball klasyczny: zajęcia na specjalnym, leśnym polu militarnym – taktycznym (zdobywanie i obrona fortyfikacji, potyczka oddziału z partyzantami, walka o zrzut).

strzelnica ASG: statyczna i dynamiczna z użyciem broni ASG (kopii karabinów AK-47 Kalasznikow); wykonywanie zadań z jednoczesnym prowadzeniem ognia do ustawionych tarcz i celów ruchomych.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

Mały Zwiadowca: posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, nauka poruszania się na terytorium wroga i sporządzania szkiców terenu, obserwacja osób i obiektów, szyfrowanie wiadomości, maskowanie sylwetki i broni; bezgłośnie poruszanie się w terenie leśnym, zacieranie śladów swojej bytności.



Mały Saper: poszukiwania zakopanych łusek, atrap min i pocisków za pomocą elektronicznych wykrywaczy metalu oraz macek saperskich.

Mały Sanitariusz: niesienie pomocy przedmedycznej metodami prowizorycznymi, opatrywanie ran, usztywnianie złamanych kończyn, tamowanie krwotoków, budowa noszy i transport rannego w trudnym terenie.

Mały Survivalowiec: nauka przetrwania w trudnych warunkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, samodzielne przygotowanie posiłków na ognisku, rozpalenie ognia różnymi metodami, budowanie tratw i szalasów, przeprawy na dętkach i morskiej tratwie ratunkowej, biwak w lesie i nocne warty przy ognisku.

Mały Wspinacz: nauka wiązania węzłów, wspinaczka po skrynkach, pokonywanie mostu linowego nad wodą i zjazd „kolejką tyrolską”

zajęcia sprawnościowe: zabawowe pokonywanie militarnego toru przeszkód OSF; musztra, wycieczki kajakowe i rowerowe, zabawy na dętkach i kąpiele w jeziorze (pod opieką ratowników wodnych).

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma „Strzelecki medal”.



„10 SZALONYCH PRZYGÓD”

OBÓZ PRZYGODOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

Przygoda STRZELECKA: zawody w strzelaniu z proc i luków; nauka obsługi pistoletów i karabinów pneumatycznych, a po niej konkurs strzelecki; dynamiczna strzelnica ASG z użyciem repliki AK 47 (Kałasznikow).

Przygoda SURVIVALOWA: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, zdobywanie pożywienia, długi biwak z noclegiem w leśnej wiosce survivalowej (nauka rozpalania ognia, budowa szałasów, pieczenie podplomyków), przeprawy przez bagna, wędkowanie.

Przygoda ALPINISTYCZNA: nauka używania uprząży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka na wieżę ze skrzynek, pokonywanie mostu linowego nad wodą.

Przygoda WODNA: wycieczka kajakowa, przeprawy na dętkach, budowa i wodowanie tratw, nauka pływania łodzią wiosłową, slalom rowerem wodnym, pokonywanie „mostu styropianowego”, przeciąganie liny w wodzie, ćwiczenia na morskiej tratwie ratunkowej, kąpiele w jeziorze (wszystkie zajęcia w wodzie przy pełnej asekuracji ratowników wodnych).



Przygoda ROWEROWA: wycieczki rowerowe szlakami Borów Tucholskich, zawody sprawnościowe na rowerze typu „składak”, Gokartowe Mistrzostwa – zawody w kilku konkurencjach na specjalnym torze w 1 i 2 osobowych gokartach rowerowych.

Przygoda WOJSKOWA: nauka musztry i zielonej taktyki, rzut granatem (atrapa) na celność, zajęcia w maskach przeciwgazowych, poszukiwania zakopanych atrap min i pocisków elektronicznym wykrywaczem metali, pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód; Laser Tag – militarna potyczka z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni oraz efektów pirotechnicznych.



Przygoda ZAKRĘCONA: zabawy z chustą animacyjną, wyścigi w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, „Zamrzeński Festiwal Kolorów” – obrzucanie się bezpiecznym, kolorowym proszkiem, skoki na trampolinie w rytm muzyki.



Przygoda SPORTOWA: rozgrywki w siatkówkę plażową, tenisa stołowego i piłkę nożną; turniej „zakręconego hokeja”, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą, zawody w rzutach do kosza, baloniada – mecze na plaży, w których piłkami są balony napelnione wodą.

Przygoda ARTYSTYCZNA: konkursy muzyczne, taneczne i plastyczne, tworzenie rzeźb z piasku, malowanie twarzy i festiwal przebierańców.

Przygoda LEŚNA: nocne i dzienne gry terenowe, podchody z wykonywaniem tajemniczych zadań, poszukiwanie skrzyni ze skarbem, rozpoznawanie drzew, krzewów, jadalnych roślin i tropów zwierząt, poznawanie pracy leśników i drwali.



Od uczestników wymagana jest umiejętność jazdy na dwukołym rowerze.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10 os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik obozu otrzyma pamiątkowy „Medal 10 Przygód”.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.149 zł	X	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł
X	1.949 zł	1.799 zł	1.849 zł	1.899 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„MALY FARMER”

OBÓZ FARMERSKI DLA NAJMŁODSZYCH • 8 -13 LAT

Program:

w gospodarstwie: poznanie narzędzi i urządzeń rolniczych, opieka i zabawa ze zwierzętami domowymi (kury, króliki, świnię, krowy, psy, koty, kozy), czyszczenie obory, karmienie świń i kur, zbieranie jajek, oporządzanie królików, pomoc przy oporządzaniu kózek marokańskich, układanie drewna, wyciąganie wody ze studni i transport wody na szondach, pranie rzeczy szarym mydłem na starej tarce, robienie pamiątek z siana, słomy i innych plodów rolnych.



na polu i łące: prowadzenie traktora (z instruktorem), zdjęcia w kabinie kombajnu, poznanie różnych odmian zboża, pomoc przy sianokosach lub żniwach, pokaz koszenia kosą, nauka wiązania zboża lub przewracania siana, zabawy w sianie.

w warzywniku: rozpoznawanie i zbieranie warzyw i owoców, pielęgnacja grządek (sadzenie, plewienie, okopywanie, podlewanie).



w wiejskiej kuchni (wszystko z własnoręcznie zebranych produktów): smażenie jajecznicy, robienie sera ze szczypiorkiem, wyrabianie ciasta drożdżowego i wypiek ciasta z owocami, kiszenie ogórków, pokaz wyrabiania masła, śmietany i białego sera, wyciskanie soków warzywnych i owocowych, gotowanie kompotów, przygotowywanie sałatek, surówek i galaretek, smażenie naleśników, pestkowanie wiśni i czereśni, przygotowanie koktajlu owocowego.

w lesie: zielarstwo - rozpoznawanie jadalnych roślin, grzybów i tropów zwierząt, zbieranie runa leśnego, wędkowanie, nauka samodzielnego przygotowywania posiłków na leśnych biawkach, edukacyjna audiowycieczka - aktywne poznawanie lasu (rozpoznawanie śpiewu ptaków i odgłosów zwierząt).

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.149 zł	X	1999 zł	2.049 zł	2.099 zł
X	1.949 zł	1.799 zł	1.849 zł	1.899 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

w sadzie: zbieranie jabłek, wiśni i czereśni.

w dawnej wsi: aktywne poznanie starych, ginących zawodów dawnej wsi:

- spotkanie z garncarzem i warsztaty lepienia w glinie, poznanie metod garncarskich, samodzielne wykonanie produktów z gliny garncarskiej.
- pokaz piekarnictwa, własnoręczny wyrób podplomyków.
- wiejska zagroda (kozy, kury, króliki).

w dawnej kopalni: zwiedzanie pozostałości po jedynej w Polsce północnej podziemnej kopalni węgla brunatnego, spotkanie z duchem kopalni - Skarbnikiem, poszukiwanie skarbu górnika Wilhelma, interaktywna przygoda w Starej Maszynowni (górnicza wioska z Borów Tucholskich sprzed 100 lat), samodzielny wyrób czako - galowego nakrycia głowy górnika; **wygraj kopalnię** (fabularna gra terenowa) - wcielanie się w postacie z XIX-wiecznej, przemysłowej wioski górniczej, rozwiązywanie zagadek i odkrywanie tajemnic; **stare kino:** pokaz krótkich, niemych filmów z XIX wieku.



gry i zabawy z przeszłości: stara kregielnia, labirynt kulkowy, sensoryczna ścieżka „Bosego Antka”, strzelanie z procy i inne historyczne zabawy.

sport i rekreacja: turnieje sportowe, wycieczki kajakowe i rowerowe, strzelanie z proc i luków, kąpiele w jeziorze i zabawy na dętkach (pod opieką ratownika wodnego), zajęcia taneczno-muzyczne, robienie „gniotek”, baloniada, ogniska z pieczeniem kielbasy; **elementy alpinistyki:** wspinaczka po skrzynkach i zjazd „kolejką tyrolską”.

Od uczestników wymagana jest umiejętność jazdy na dwukółowym rowerze.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma „Farmerski medal”.



MRZEŻYNO

WYBRZEŻE BAŁTYKU



Ośrodek Wypoczynkowy „FAMA-STA”

ul. Kołobrzeska 32, 72-330 Mrzeżyno

położony w Mrzeżynie - nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżący 18 km na zachód od Kołobrzegu przy ujściu rzeki Regi do Bałtyku; 5 hektarowy teren ośrodka usytuowany jest ok. 350 m od morza i graniczy z terenami leśnymi, na których przez wiele lat rozmieszczone były jednostki wojskowe, a do dziś pozostały fortyfikacje i umocnienia wykorzystywane do zajęć obozowych. Ośrodek składa się z 3 pawilonów hotelowych leżących na starannie zagospodarowanym, zadrzewionym, oświetlonym i ogrodzonym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 3, 4 i 5 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia, 2 sale dyskotekowe, biblioteka, 7 sal telewizyjnych, siłownia, tenis stołowy, boiska do siatkówki, koszykówki, ceglany kort tenisowy, **odkryty basen kąpielowy o wymiarach 8 x 16 m**, place zabaw i miejsca na ogniska.



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazd lokalny, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu i samoobrony.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021	IV • 31.07-10.08.2021
II • 09.07-19.07.2021	V • 11.08-21.08.2021
III • 20.07-30.07.2021	VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Młody Komandos”	8 -13 lat	str. 14
„Green Devils”	15 -18 lat	str. 15
„Military Camp”	12 -15 lat	str. 16
„Na Linii Strzału”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 17
„Ranger Camp”	13 -15 lat i 15 -18 lat	str. 18
„Radioaktywna Przygoda”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 19
„Counter Strike”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 20



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrnyk (nie dotyczy obozu „Młody Komandos”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu: **promocje - str. 3.**
- **Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 47.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **strzelectwo** (WALTER P99) - **20 zł; ASG** - **10 zł** (za każdy dodatkowy scenariusz).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- W **turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej** ilości dni obozu.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 10:00.**



„MŁODY KOMANDOS”

OBÓZ MILITARNY DLA NAJMŁODSZYCH • 8-13 LAT

Program:

musztra na wesoło: nauka podstaw musztry i „wojskowej dyscypliny” w formie dobrej zabawy.

WALTER P99: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, konkurs celności z użyciem repliki pistoletu.

AK-47 Kalasznikow: zasady działania karabinu AK, zajęcia praktyczne z rozkładania i składania broni, przeladowywania, celowania i oddawania „suchych strzałów”; zawody w szybkości składania broni i ładowania magazynków na czas, wykonywanie tych czynności z zawiązanymi oczami (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).



pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinków AKM, AKMS, M4, L85, karabinu maszynowego M249 oraz granatników przeciwpancernych AT4 i M72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

zajęcia militarne: rozminowywanie terenu (atrapy min i pocisków) za pomocą elektronicznego wykrywacza metali i macek saperskich; wykonywanie zadań w maskach przeciwgazowych, tworzenie szlaków, podstawy taktyki wojskowej.

samochód militarny: przejażdżki leśnymi drogami, maskowanie pojazdu - ruchomego stanowiska KM, ewakuacja z pola walki.

przetrwanie w lesie: nauka podstawowych zasad bytowania w lesie (budowa schronienia, rozpalać ognia, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przewidywanie pogody, nocny biwak, psychologia przetrwania w trudnych warunkach, nauka znaków patrolowych - informowanie się w lesie za pomocą znaków graficznych).

paintball dla najmłodszych: Splat Master - najbardziej bezpieczna forma paintballa (kulki o mniejszym kalibrze i broń sprężynowa o mniejszej sile wylotowej); kilka scenariuszy militarnych; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek, mundur i maskę ochronną.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



strzelnica ASG: statyczna i dynamiczna z użyciem broni ASG (kopii karabinków AK i M4, pistoletów Beretta i Glock).

militarny system samoobrony: podstawy walki wręcz, ćwiczenie walki wręcz gumowymi atrapami broni, zasady poruszania się w walce, sposoby obrony przed realnym atakiem, techniki antyterrorystyczne, odbieranie broni przeciwnikowi.

gry terenowe: strategiczne zabawy (dzienna i nocna), podczas których uczestnicy przejdą m.in. „test odwagi” oraz „test charakteru”.

taktyka czerwona: udzielanie pomocy metodami prowizorycznymi w warunkach bojowych, budowa noszy i transport rannego podczas ostrzału, gra terenowa „Samarytanin” na zakończenie zajęć.

strzelstwo: zawody w strzelaniu z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.



ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma militarną odznakę.

„GREEN DEVILS”

OBÓZ ASG • 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwro-
eniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczania partnerów podczas wykonywania zadań, komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, strzelanie z ciężkiego karabinu maszynowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.



B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - bezpieczna obsługa broni podczas rozgrywek ASG - wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

survival: ćwiczenie w praktyce zasad przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych.

„CQB” (taktyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w meblowanych pokojach i korytarzach z użyciem atrap broni typu AK i tarcz taktycznych.

strzelanie dynamiczne z broni krótkiej: strzelanie sytuacyjne, strzelanie z elementami stresu oraz dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu **WALTER P99**.

operacja „FAMA-STa”: pozoracja odbicia zakładników i ewakuacji rannych przy użyciu pistoletów, karabinków, tarcz taktycznych, samochodu uzbrojonego i pirotechniki.

zajęcia taktyczne: działania w terenie nieurbanizowanym, obserwacja i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, bezszelestne poruszanie się w terenie leśnym; część zajęć prowadzona będzie nocą.

techniki interwencyjne: współpraca podczas interwencji, nauka oszacowania sytuacji i sposobu interwencji, współpraca i wzajemne ubezpieczanie, bezpieczne podejście do samochodu, przeszukiwanie pojazdu, użycie kajdanek i palki tonfa, transportowanie zatrzymanego.



walka wręcz: kontrola dystansu, postawa i garda oraz poruszanie się w walce, mowa ciała, wyprawdzanie uderzeń pięścią oraz kopnięć, a także ich unikanie i blokowanie, uwalnianie z duszenia i chwytów, walka w parterze, chwyt, podcinanie przeciwnika i sprowadzanie do parteru, walka z przeciwnikiem uzbrojonym w pistolet, nóż lub inne niebezpieczne narzędzie, ćwiczenia z gumowymi atrapami broni, techniki stosowane przez siły specjalne.

zajęcia inżynierskie: budowa okopów, stanowisk ogniowych oraz ich maskowanie celem wykorzystania do rozgrywek ASG.

operacja „Green Devil”: 24 godzinna operacja terenowa wymagająca użycia wszystkich wcześniej nabytych umiejętności (przemieszczanie się na tyłach wroga, budowa obozów tymczasowych, symulacje ASG, nocne przemarsze i bytowanie na terenie wroga).

drużynowy trening sprawnościowy: musztra, zaprawy poranne, bieg w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne zajęcia taktyczne, transport sprzętu i atrap broni, nocny marsz patrolowy, zajęcia sprawnościowe wzorowane na treningu i selekcji do sił specjalnych.

projekcje filmów: o tematyce militarnej, będące teoretycznym wstępem do scenariuszy realizowanych podczas trwania obozu.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Od uczestników oczekiwana jest wytrzymałość i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.399 zł	X	2.249 zł	2.299 zł	2.349 zł
X	2.199 zł	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„MILITARY CAMP”

OBÓZ ASG DLA MŁODSZYCH • 12-15 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwro-
zeniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczenia partnerów podczas wykonywania zadań (praca w parach), komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, strzelanie z ciężkiego karabinu maszynowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.



B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - nauka bezpiecznej obsługi broni podczas rozgrywek ASG, wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

zajęcia taktyczne: przemarsz szykiem ubezpieczonym, dynamiczne formowanie szyków bojowych na polu walki, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczenie konwojów pieszych, odbicie zakładników, rozpoznanie terenu leśnego, działania na tyłach wroga i zwalczanie go.

survival: sztuka przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych - poznanie teorii i ćwiczenia praktyczne (uzdatnianie wody, budowa prowizorycznych budowli, tworzenie niezbędnych narzędzi, bytowanie w lesie).

taktyka zielona: prowadzenie działań w terenie nieurbanizowanym, obserwacje i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, ciche przemieszczanie się w terenie zalesionym.

taktyka czerwona: pierwsza pomoc na polu walki, niesienie pomocy w warunkach stresu, ewakuacja rannego pod ostrzałem i w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, pakowanie ran postrzałowych, zakładanie stazy taktycznej.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.349 zł	X	2.199 zł	2.249 zł	2.299 zł
X	2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

zajęciaapersko-inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych, zapór przeciwczołgowych i zasiek przeciwpiechotnych; zaminowywanie i rozminowywanie dróg z użyciem macek saperskich.

użycie pojazdu uzbrojonego: w działaniach bojowych - patrolowanie i prawidłowa obsługa check pointów, ruchome centrum dowodzenia, pokonywanie i niszczenie punktów oporu, maskowanie i uszczelnianie słabych punktów, zasady opuszczania pojazdu przez załogę, rozbrajanie i przeszukiwanie pojazdu wroga.

AK-47 Kałasznikow: zasady działania karabinu AK, rozkładanie, składanie, przeladowywanie i oddawanie „suchych strzałów”, zawody w szybkości składania i rozkładania broni oraz ładowania magazynków (**broń pozbawiona jest cech bojowych**).

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi karabinków: AKM, AKMS, M-4, L-85, karabinu maszynowego M-249 oraz granatników przeciwpancernych AT-4 i M-72 LAW; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.

strzelectwo: strzelanie sytuacyjne z krótkiej broni strzeleckiej, strzelanie z elementami stresu, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu **WALTER P99**.

antyterroryzm: sposoby obezwładniania uzbrojonego napastnika - techniki oparte na systemach obronnych jednostek specjalnych, sztuka „walki bez walki”, podstawy walki wręcz.

„Ostatnia Misja”: terenowa gra strategiczna - wykorzystanie nabytych umiejętności do wykonywania zadań bojowych (zwiad, rozpoznanie, dywersja na zapleczu wroga, sabotaż działań przeciwnika, bezszelastne poruszanie się i maskowanie bytowania w lesie).



zajęcia sprawnościowe: codzienne zaprawy poranne, ćwiczenia na pasie taktycznym, musztra, zajęcia na siłowni.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Obóz dla miłośników zabaw pełnych emocji, adrenaliny i rywalizacji, którzy szukają ciągle nowych form aktywności i „mocnych wrażeń”. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

„NA LINI STRZAŁU”

OBÓZ SNAJPERSKI • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych. Uczestnicy będą wyposażeni w karabiny snajperskie z celownikami optycznymi do ćwiczeń snajperskich i scenariuszy ASG. Zadania będą wykonywać dwuosobowe drużyny snajperskie składające się ze snajpera i obserwatora.



scenariusze ASG: wykonywanie szeregu misji wspierających lub sabotujących działania drużyn obozu „Green Devils” - zwiad i rozpoznanie, „likwidacja” oddziałów wroga i osób dowodzących, przechwytywanie sprzętu przeciwnika, obserwacja i szczegółowe raporty (weryfikowanie celów ataku); gry taktyczne: „Pojedynki snajperów” i „Konwój” oraz scenariusze ASG na luzie: „The Juggernaut” oraz „Przemysłnicy i celnicy”.

„Sneak & Shoot”: taktyczna gra ASG dla dwójki snajperskich polegająca na nawigowaniu w terenie patrolowanym przez wroga, nauka zacierania śladów, eliminacja samotnych patroli, zabezpieczanie punktów kluczowych, obserwacja i raportowanie celów.

kamuflaż: zaawansowane sposoby maskowania i wtapiania się w teren przy pomocy stroju maskującego, przenikanie na teren nieprzyjaciela, nauka wykonywania stroju maskującego ghillie oraz viper hood'a.

stalking: nauka przemieszczania się pod obserwacją, wychodzenie na pozycję do strzału, oddawanie strzałów „na sucho”.

ratownictwo na polu walki (TCCC): autopomoc na polu walki, zakładanie stazy taktycznej, opatrywanie ran penetrujących i drążących, zasady poruszania się i działania w strefie I i II, transport ranego, wzywanie ewakuacji medycznej poprzez meldunek MEDEVAC.

taktyka: przemieszczanie się i wytyczanie drogi w terenie leśnym, przygotowanie zasadki, wycofanie się i kluczenie, wyprowadzanie ataków pozoracyjnych, walka metodą hit&run, działania na wypadek kontaktu z nieprzyjacielem - opóźnianie i blokowanie.

zajęcia snajperskie: przenikanie, stalking, kim's game, prowadzenie obserwacji, wykonywanie szkieców oraz składanie raportów, mind games - nauka prowadzenia walki psychologicznej z wrogiem.

survival: survival nocny, budowa schronienia tymczasowego, rozpalanie ogniska, nauka przygotowania posiłków w warunkach polowych „Gotuj z Ziemiem”.

walka wręcz: pokazy i ćwiczenia walki gumowymi atrapami broni (noże, pistolety, karabiny), nauka podstawowych zasad samoobrony, odbieranie broni przeciwnikowi i zasady poruszania się w walce.

zajęcia strzeleckie: strzelanie z elementami stresu, ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe z zawiązanymi oczami, zmiana pozycji strzeleckiej, wymiana magazynków.

pojazd uzbrojony: ostrzał snajperski do celów mobilnych, nauka ochrony oraz rozbijania kolumny zmechanizowanej i patroli łączonych, przygotowanie oraz przeprowadzenie zasadki na konwój.

„Na Lini Strzału”: 24 godzinne zawody snajperskie sprawdzające wszelkie umiejętności nabyte w czasie obozu; w programie: stalking, obserwacja, infiltracja bazy wroga, kim's game, opatrywanie ran oraz inne konkurencje.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, nocne i dzienne marszobiegi, zajęcia na basenie, w morzu i na plaży.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.



Przez cały obóz uczestnicy wykonywać będą zadania w dwuosobowych drużynach snajperskich rywalizujących ze sobą.

Obóz polecamy miłośnikom wojskowości, lubiącym wysiłek fizyczny i zajęcia pełne adrenaliny. Mile widziani uczestnicy obozów militarnych, paintballowych i ASG z lat poprzednich. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.349 zł	X	2.199 zł	2.249 zł	2.299 zł
X	2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„RANGER CAMP”

OBÓZ MILITARNY ASG • 13-15 / 15-18 LAT

Program:

musztra U.S.A.R.: indywidualna i drużynowa, wyznaczenie dowódców drużyn, regulaminy i ścisła dyscyplina.

trening fizyczny Rangersów: rozgrzewki z elementami walki wręcz, trening wytrzymałościowy na plaży i w morzu, dzienne i nocne marszobieg (także w pełnym wyposażeniu), tor przeszkód i basen ćwiczebny, ćwiczenia z kłodami drewna, nauka przyspiewek, okrzyków oraz pieśni marszowych.



strzelectwo: obsługa karabinu M16 oraz M4, omówienie zasady Safety first (B.L.O.S.), postawy strzeleckie i poruszanie się z karabinem, strzelnica statyczna i dynamiczna ASG, test kwalifikacyjny strzelca.

zielona taktyka: dowodzenie oddziałem, znaki patrolowe, wydawanie rozkazów i komend, szyki patrolowe.

szkolenie taktyczno-ogniowe: taktyka małych oddziałów piechoty (reakcja na ostrzał, formowanie linii ognia, dryl i pamięć mięśniowa, nauka prawidłowego przemieszczania się na polu walki, przygotowania zasadki, przekraczania dróg i otwartych przestrzeni; atak, utrzymanie pozycji, rolowanie i wycofanie się).

scenariusze bojowe: krótkie zadania oraz starcia przy użyciu replik ASG oraz pirotechniki (obrona/atak na pozycje umocnione, zdobywanie stanowisk ogniowych, eskorta vip'a, rozbijanie wrogich kolumn wojska, działania zaczepne wobec większego oddziału wroga).

Ratownictwo Pola Walki: prezentacja wyposażenia medycznego, historia TC3, zachowanie i działania medyczne według stref (CUF, TFC, TEC), zakładanie opaski zaciskowej, opatrywanie i transport rannego, meldunek MEDEVAC, szkolenie teoretyczne oraz symulacje z wykorzystaniem elementów TC3 i użyciem sztucznych kończyn oraz ran.

LARP ASG: scenariusz fabularny - uczestnicy wcielają się w rolę żołnierzy wezwanych do utworzenia kordonu wokół wyznaczonej strefy zamkniętej, w której doszło do uszkodzenia reaktora w jednej z placówek naukowo-badawczych i doprowadziło do skażenia terenu (ochrona bazy, patrole i kontrola nad ludnością lokalną, wypełnianie zadań zleconych przez dowództwo misji, eliminacja wrogich jednostek w terenie, ochrona strefy zamkniętej).

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.349 zł	X	2.199 zł	2.249 zł	2.299 zł
X	2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



Milsim ASG: symulacja realnej operacji wojskowej z wykorzystaniem map, komunikacji radiowej, pirotechniki, replik ASG oraz systemu CCS odwzorowującego proces odnoszenia ran; taktyczne pole walki, dynamiczne podejmowanie decyzji, przejmowanie punktów krytycznych, walka o zdominowanie pola gry.

S.E.R.E.: przetrwanie w strefie wysokiego zagrożenia wykryciem, schronienie przejściowe, rozniecanie ognia, zdobywanie wody i pożywienia, omówienie zasady S.T.O.P., maskowanie obecności i gubienie tropu, przetrwanie nocy w lesie, uwalnianie z więzów i kajdanek, opór psychologiczny podczas pojmania, przygotowanie i realizacja ucieczki.



„Magiel”: 24 godzinna misja (podsumowanie całego obozu) - sprawdzenie nabytych przez uczestników umiejętności. Magiel to seria wyczerpujących fizycznie zadań, wyzwań i ćwiczeń, które odbywać się będą na lądzie i w wodzie. Na czas misji uczestnicy otrzymają suchy prowiant oraz posiłek MRE (indywidualną rację żywnościową).

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.

Obóz dla fanów wojskowości wzorowany na cyklu szkoleniowym USAR – sławnego, amerykańskiego oddziału Rangersów. Zalecana dobra kondycja fizyczna i umiejętność pracy w zespole.



„RADIOAKTYWNA PRZYGODA”

OBÓZ FABULARNY - S.T.A.L.K.E.R. • 12-15 / 15-18 LAT

PROGRAM:

fabuła obozu: przygotujcie się na przygodę swojego życia! Uczestnicy odbędą fantastyczną wędrówkę po radioaktywnym pustkowiu ucząc się przetrwania, wypełniając zadania oraz poszukując ukrytych skarbów i wyposażenia. Scenariusze i gry larpowe bazujące na takich tytułach jak Stalker, Fallout, Neuroshima oraz wielu innych nawiązujących do tematyki post-apo dostarczą każdemu niezapomnianych wrażeń i wspaniałej zabawy. Nie siedź przy komputerze! Przeżyj to naprawdę w naszej radioaktywnej przygodzie!



ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

LARP: seria scenariuszy i gier fabularnych post-apo nawiązujących do gier oraz książek z serii Stalker, Fallout, Metro oraz wielu innych; zwiedzanie radioaktywnego świata, unikanie niebezpieczeństw, wypełnianie zadań, nawiązywanie współpracy z innymi graczami, dołączanie do frakcji, znajdowanie ukrytych bogactw, przetrwanie!

broń piankowa: tworzenie i nauka walki bezpieczną bronią piankową zakończona turniejem na arenie - zwycięży najlepszy!

warsztaty cosplay: zajęcia z doświadczonym larpowcem, który zaprezentuje jak przygotować stylizację (kostium), rekwizyty do gry oraz sztuczne efekty FX na twarzy (blizny, rany, oparzenia).

opowieści z pustkowia: konkurs na najlepszą, krótką historię ze swojego ulubionego świata post-apo z ogniskiem i gitarą w tle.

co nowego - radioaktywnego: prezentacja najnowszych gier, książek oraz gadżetów nawiązujących do gier post-apo; prezentacja swoich zainteresowań i polecanie ulubionych tytułów innym uczestnikom.

wasteland survival: sztuka przeżycia na radioaktywnym pustkowiu i w zrujnowanych miastach (zdobywanie wody, rozpalamie ogniska, looting - czyli co się przyda, a co jest niepotrzebne, tworzenie podstawowych urządzeń oraz psychologia przetrwania).



książką i kością: nauka oraz prowadzenie sesji RPG (fabularnych) opartych na prostym autorskim systemie dostosowanym do każdego świata post-apo; planszówki i gry karciane o tematyce różnej.

„Radioaktywna Przygoda”: całodniowa gra larpowa, w której uczestnicy podzielią się na frakcje, zabezpieczą i wzmocnią swoje bazy, a następnie będą walczyć o przetrwanie w radioaktywnym świecie pełnym mutantów oraz innych niebezpieczeństw.

treningi sprawnościowe: przygotowanie się do przetrwania w trudnych warunkach panujących na pustkowiu; zaprawy poranne z elementami samoobrony, biegi kondycyjne, testy sprawnościowe.

„Powrót z pustkowia”: ogniska, plażowanie i kąpiele (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecamy miłośnikom gier komputerowych, książek oraz osobom, które chcą dobrze przygotować się do uczestnictwa w rozgrywkach larpowych. Tutaj przeżyją przygodę nie, jak dotychczas poprzez ekran monitora lub książkę, lecz bezpośrednio - stając się „żywymi uczestnikami gry”.

Wskazane jest zabranie własnej stylizacji lub kombinezonów post-apo.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 12.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.249 zł	X	2.099 zł	2.149 zł	2.199 zł
X	2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„COUNTER STRIKE”

OBÓZ FABULARNY ASG • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

fabuła obozu: cały obóz oparty jest na kultowej grze komputerowej - „Counter Strike”, w której uczestnicy dzieleni są na dwa rywalizujące ze sobą zespoły - T (Terrorist) i CT (Counter Terrorist). Cel terrorystów jest zależny od rodzaju scenariusza i polega na podłożeniu bomby w określonym miejscu, utrzymaniu zakładników, zabiciu wipa lub wyeliminowaniu wszystkich przeciwników. Siły antyterrorystyczne starają się uniemożliwić wykonanie ich planu poprzez pozbywanie się terrorystów, rozbrajanie ich ładunków oraz ratowanie zakładników.



Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

scenariusze CS: uczestnicy wezmą udział w serii starć między drużynami Counter Terrorist i Terrorist od tak zwanej „nożówki”, w której będą walczyć ze sobą przy użyciu bezpiecznych noży-mazaków, a kończąc na scenariuszach z bombą, zakładnikami i VIP-em.



rangi CS: wyniki, które uczestnicy uzyskają w rozgrywkach będą doliczane do statystyk z całego obozu, co będzie skutkowało nadaniem odpowiedniej rangi poczynając od „silver I”, a w pewnych przypadkach kończąc na upragnionej randze „global elite” - wszystko uwiecznione będzie na dyplomie końcowym.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.299 zł	X	2.149 zł	2.199 zł	2.249 zł
X	2.099 zł	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



zbrojownia: za każdego killa, wygranie rozgrywki lub podłożenie/rozbrojenie bomby uczestnicy otrzymują walutę (dolary), dzięki którym zakupią nowe lepsze wyposażenie na kolejne rozgrywki. W zbrojowni czekają na nich pistolety (Beretta i Glock), pistolety maszynowe (MP5, P90, Bizon, UMP-45, MP-7), karabiny (AK i M4), snajperki (AWP) oraz strzelby.

survival: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, rozpalamie ognia różnymi metodami, budowa schronienia, pierwsza pomoc przedmedyczna z elementami taktyki czerwonej, kamuflaż osobisty i technika maskowania przed wrogiem, przetrwanie w terenie skażonym z użyciem środków ochrony przed bronią chemiczną, budowa umocnień tworzących nową arenę zmagania wykonaną przez uczestników.



zajęcia militarne: prowadzenie walk w terenie nieurbanizowanym, szyki patrolowe i marszowe, nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych, techniki kamuflażu, maskowanie, ochrona perymetrów.

trening strzelecki: strzelanie dynamiczne do tarcz przy użyciu broni ASG; strzelanie z różnych pozycji, zza przeszkód, a także z ruchomego pojazdu.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, biegi sprawnościowe i zajęcia na basenie.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.

Obóz dla miłośników gier komputerowych z poczuciem humoru, którzy będą teraz mogli po raz pierwszy sami „w realu” stworzyć własną wersję gry „Counter Strike”.

DĄBKI WYBRZEŻE BAŁTYKU



Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO”

ul. Dąbkowska 8, 76-156 Dąbki

położony w Dąbkach - spokojnej, nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych, 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa, słoneczny taras, sala telewizyjno - taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2- osobowych i typu studio 2+2 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 8 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego.



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór (dotyczy obozu „Misja Specjalna”) , karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrny (dotyczy obozu „Misja Specjalna”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (ubrania piankowe, kaski, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **wodny walec zorbingowy - 10 zł; trampolina wodna - 10 zł; paintball - 30zł/100 kul; banan wodny - 20 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- W **turnusie VI** zajęcia odbędzie się w zakresie dostosowanym do **mniejszej ilości dni obozu.**
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, pierwszej pomocy, paintballa, fitness i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021	IV • 31.07-10.08.2021
II • 09.07-19.07.2021	V • 11.08-21.08.2021
III • 20.07-30.07.2021	VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Misja Specjalna”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 22
„Zakręcone Wakacje”	8 -12 lat i 12 -16 lat	str. 23
„W Rytmie Wakacji”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 24
„Be Fit”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 25
„Aqua Przygoda”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 26
„Przygoda z Deską i Żaglem”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 27
„W Kraju Kwitnącej Wiśni”	12 -15 lat i 15 -18 lat	str. 28
„Wakacyjny Relaks”	10 -14 lat i 14 -18 lat	str. 29





„MISJA SPECJALNA”

OBÓZ PAINTBALLOWO-SURVIVALOWY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

pole paintballowe: szybkie, dynamiczne rozgrywki paintballowe („Eskorta VIP-a”, „Zdobycie bazy wroga”, „Capture the flag”) w parach i drużynach na specjalnie przygotowanym polu wyposażonym w sztuczne przeszkody.

woodsball: szereg gier leśnych o różnorodnych scenariuszach militarnych i nie tylko („Team deadmatch”, „Obrona fortu”, „Zasadzka”, „Sabotaż”, „Ostateczna zagłada”, „Walka o rzut”, „Zombieland”).

speedball: niezwykle dynamiczne rozgrywki na małym terenie z dmuchanymi przeszkodami, gry w grupach 2, 3 i 5 osobowych; zajęcia poprzedzi omówienie taktyki dostosowanej do wielkości grup i fabuły rozgrywek.

Każdy uczestnik dostanie na czas zajęć marker paintballowy, mundur, maskę oraz kamizelkę ochronną; dla chętnych dodatkowo rękawice; **przez cały obóz ma do dyspozycji 700 kul.**



zajęcia militarne: niewidoczne poruszanie się z linią wroga, obserwacja obiektów i zbieranie informacji o polu walki, bezgłośnie poruszanie się w nocy, maskowanie i kamuflaż, rozminowywanie terenu (atrapy min) za pomocą wykrywacza metalu i macek saperskich, komunikowanie się gestami na polu walki; część zajęć będą urealniać efekty pirotechniczne.

survival: nauka przetrwania w trudnych warunkach: budowa tratw i przeprawy na dętkach, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, budowa obozowisk, rozpalamie ognia różnymi metodami, nocleg w szalasach, biwak w lesie, typy ognisk, gaszenie i kamuflaż ogniska, samodzielne przygotowywanie posiłków na biwakach.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

orientering: wędrowki na orientację, nocne wyprawy, sporządzanie i „czytanie mapy”, znaki taktyczne, posługiwanie się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd i innymi metodami, ustalanie najkrótszej drogi do celu, wyznaczanie azymutów.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.249 zł	X	2.099 zł	2.149 zł	2.199 zł
X	2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



strzelectwo: strzelanie z łuków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

zajęcia sprawnościowe: walki wręcz w „Stojach Sumo” i zabawy w „Mega Dart”.

„Misja Specjalna”: 24 godzinny biwak w lesie (trawersowanie bagien, budowa schronienia, przyrządzanie posiłków na ognisku, maskowanie broni i kamuflaż sylwetki).



rekreacja: dyskoteki, ogniska, plażowanie i kąpiele (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecamy entuzjastom paintballa, którzy chcą sprawdzić się w różnych formach tej zabawy i spróbować sił w survivalu i zajęciach militarnych.

Każdy uczestnik otrzyma chustę i blaszki identyfikacyjne.



„ZAKRĘCONE WAKACJE”

OBÓZ ODLOTOWY • 8-12 / 12-16 LAT

Program:

„Multisport”: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, pojedynki na gąbkowe miecze, gra zręcznościowa „Mega Jenga”; **TRICLINE** - chodzenie na taśmnie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Wodnik Szuwarek”: przeprawy na dętkach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na Jeziorze Bukowo, budowanie tratw i wyścigi „flisaków” na jeziorze, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, skoki na wodnej trampolinie i zabawy na bananie wodnym.



„Młody Kosmonauta” (zorbng): przemieszczanie się po wodzie wewnątrz dużego, przezroczystego, plastikowego walca zorbngowego; będzie to zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji.

„Dziwny Sport”: walki wręcz w „Strojach Sumo” i rywalizacja w „Mega Dart”.

„Bumperballe”: rywalizacja, zawody sprawnościowe i mecze piłkarskie zawodników w kulach sferycznych.

„Wprawne Oko”: strzelanie z luków i proc oraz krótkiej i długiej broi pneumatycznej do tarcz i celów improwizowanych.

„Dzień Świra”: alarmologia, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zwiariowane happenings, zabawy z chustą animacyjną, szyfrowanie i rozszyfrowywanie wiadomości, maskowanie się w lesie, „zamykanie” osób w bańce, robienie „slimów”, tworzenie gigantycznych, mydlanych bańek i „baloniady” na plaży.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport ranego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

„Po Nitce do Kłębka”: miejska gra terenowa na orientację; uczestnicy w małych grupach będą wykonywać zwiariowane zadania i zaliczać kolejne punkty, by otrzymać informację o ukrytym „skarbie” - niespodziance; wygra drużyna, która będzie komunikatywna, odważna i bardzo kreatywna w wykonywaniu „postrzelonych zadań”.

„Mokra Siatkówka”: drużynowe zmagania na plaży z wykorzystaniem balonów pełnych wody, mecze w których będzie liczyć się celność i koordynacja graczy, każdy błąd to pęknięty balon i przymusowa kąpiel wodna.



„Zguba”: poszukiwania napojów w puszkach, słodczy i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; podstawy orientingu (czytanie mapy, używanie busoli, wyznaczanie kierunku północnego).

„Zakręcony Hokej”: zwiariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Etapy Kolarskie”: rajdy rowerowe połączone z innymi atrakcjami i specjalnymi zadaniami czekającymi na uczestników.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

kino letnie i wieczór planszówek.

ogniska, plażowanie, kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecany dla osób aktywnych, lubiących różnorodność zajęć i zwiariowane pomysły.

Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medalion”.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



„W RYTMIE WAKACJI”

OBÓZ TANECZNY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

zajęcia taneczne: odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy; trening obejmie różne style tańca, aby każdy mógł je poznać i pogłębić swoje umiejętności w tych, które go najbardziej interesują; grupa wspólnie z instruktorem przygotowuje choreografię dostosowaną do jej poziomu i umiejętności.

Dancehall: styl tańca wywodzący się z lat 60. XX wieku z Jamajki. Swoją nazwę wziął od miejsca - wielkiej hali, na której Jamajczycy spotykali się, by wspólnie potańczyć. Kroki taneczne opierają się na odzwierciedlaniu codziennych czynności takich jak np. mycie okien czy zamiatanie podłogi. Efekt wizualny dancehall wzbudza zachwyt i przyprawia obserwatorów o dreszcze. Taniec jest bardzo szybki i żywy, a doskonała muzyka takich wykonawców, jak Sean Paul czy Bennie Man oznacza tylko jedno - niesamowicie dobrą zabawę.



Hip hop: to jedna z dziedzin artystycznych kultury hip hopu, która stale rozwija się i cieszy się coraz większym zainteresowaniem. Czerpie on inspirację ruchowe, zarówno z ulicy, jak i klasycznych elementów tańca stwarzając w ten sposób nieograniczone możliwości taneczne oraz nowatorskie rozwiązania choreograficzne. Nauka hip hopu pod okiem profesjonalnych tancerzy stwarza uczestnikom obozu możliwość indywidualnego rozwoju w tańcu, wyrażenia siebie za pomocą tańca, wyzwolenia masy pozytywnej energii.

New age: jest europejskim odpowiednikiem amerykańskiego La Style. Jest stylem typowo widowiskowym i salonowym. W odróżnieniu od New style'u, w którym największą rolę odgrywa zabawa, ma na celu stworzenie „show”, które obejrzy większa publiczność.

Gimnastyka ogólnorozwojowa: poprawiająca i zwiększająca sprawność fizyczną i koordynację ruchową uczestników (z wykorzystaniem mat, piłek gimnastycznych i innych przyrządów).

Zajęcia na TURNBOARDACH: doskonalące technikę, balans i równowagę podczas kręcenia piruetów.

zajęcia sprawnościowe: triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Dart”.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.099 zł	X	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł
X	1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł	1.849 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



Ponadto:

- dodatkowe zajęcia taneczne zgodnie z oczekiwaniami zgłaszanymi przez uczestników obozu.
- stretching i relaksacja wieczorna.
- możliwość indywidualnych konsultacji z instruktorem zgodnie z zainteresowaniem daną techniką.
- **projektowanie:** własnej koszulki tanecznej.
- obóz zakończy przedstawienie taneczne przygotowane przez uczestników pod okiem instruktora.

I pomoc: rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego.

zajęcia wodne: zabawy i wyścigi w walcu i na bananie wodnym, skoki na wodnej trampolinie, „Mokra Siatkówka” oraz kąpiele.

wycieczki rowerowe: szlakami leśnymi tej części polskiego wybrzeża.

sport i rekreacja: „wieczór filmowy”, turniej gier planszowych; **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, tańce integracyjne z uczestnikami innych obozów; **ogniska:** z pieczeniem kielbasy.

Wskazane jest zabranie spodni i bluz dresowych, bawełnianych koszulek, obuwia sportowego typu adidas lub trampki oraz ochraniaczy na kolana.



„BE FIT”

OBÓZ FITNESS I SPORTU • 10-14 / 14-18 LAT



Program:

zajęcia fitness: odbywać się będą codziennie i będą dostosowane do poziomu grupy.

Step trening: zajęcia o wysokiej intensywności z wykorzystaniem stepów; zawierają taneczne układy choreograficzne mające na celu redukcję tkanki tłuszczowej, a przede wszystkim zwiększenie wytrzymałości organizmu; główny nacisk położony jest na mięśnie ud i łydek; metoda prowadzenia zajęć będzie dostosowana do każdego uczestnika.



Turbo spalanie: zajęcia nastawione na dużą intensywność ćwiczeń (interwały), a co za tym idzie duże spalanie; poprawiamy na nich kondycję oraz modelujemy swoje ciało.

Aeroboks: bardzo intensywny trening, na którym uczestnicy wylewają „siódme poty”, ale przynosi im to mnóstwo radości; będą wykonywać ciosy, wykopy i uniki w rytm muzyki; podczas treningu będą ćwiczyć całe ciało, spalać kalorie i nauczać się podstaw samoobrony.

TBC, BPU: ćwiczenia wzmacniające i kształtujące całe ciało, wykonywane w rytm muzyki, ale bez choreografii; podczas zajęć wykorzystywane będą różne akcesoria (piłki, hantle, maty, taśmy oporowe).



Aquafitness: zajęcia niewymagające umiejętności pływania; wykonywane będą w wodzie; ćwiczenia pomogą harmonijnie ukształtować sylwetkę, wysmuklić i ujędrnić ciało; opór wody stanowić będzie doskonały ciężar wzmacniający mięśnie, a ćwiczenia w odciążeniu ochronią stawy i zredukują skutki kontuzji i urazów; zajęcia doskonale oswoją z wodą osoby niepiływające.



trening obwodowy: grupowy z muzyką, który wykonuje się na kolejno przygotowanych stacjach z wykorzystaniem różnych przyrządów (piłki, stepy, maty i hantle) oraz ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała.

trening po zmroku: biegi i ćwiczenia z obciążeniem własnego ciała oraz użyciem przyrządów fitness wykonywane poza ośrodkiem CARBO na terenie Dąbek.

sport: siatkówka plażowa, koszykówka, piłka nożna i tenis stołowy.

zajęcia gimnastyczne: triline (chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie), wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach i nartach wieloosobowych, zaprawy poranne, walki wręcz w „Strojach Sumo”, zabawy w „Mega Dart”, zabawy w walcu wodnym i skoki na wodnej trampolinie.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

wycieczki rowerowe: szlakami tej części polskiego wybrzeża.

dyskoteki: tańce integracyjne z uczestnikami innych obozów.

stretching i relaksacja: nad brzegiem morza; **holi day** - festiwal kolorów.

projektowanie: własnej koszulki fitness.

ogniska: z kielbasą; **plażowanie:** z rozgrywkami w „Mokrą Siatkówkę” i „Baloniadę”; **kąpiele:** w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz nie tylko dla dziewczyn, lecz dla wszystkich, którzy chcą rewelacyjnie wyglądać i zrobić to w sposób ciekawy i nietuzinkowy. Miłe wdziane jest, gdy uczestnicy zabiorą ze sobą także własne akcesoria i przyrządy fitness.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.099 zł	X	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł
X	1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł	1.849 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„AQUA PRZYGODA”

OBÓZ SPORTÓW WODNYCH • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

mix water (3 z 4 atrakcji w zależności od pogody):

- **SUP** — nauka wiosłowania, utrzymywania równowagi i manewrów oraz rywalizacja na deskach SUP.
- **skimboard** — ślizganie się na specjalnym torze wodnym, nauka podstaw manewrów i ślizgów.
- **windsurfing** — zapoznanie się z tą dyscypliną, ćwiczenie utrzymywania równowagi, próby podstawowych manewrów.
- **kajakarstwo** — nauka manewrowania, wycieczka po jeziorze, slalom i pływanie precyzyjne.

wycieczka rowerami wodnymi: po Jeziorze Bukowo.



„dmuchańce na wodzie”: przemieszczanie się po wodzie wewnątrz dużego, przezroczystego, plastikowego walca zorbingowego, turniej skoków na wodnej trampolinie i ćwiczenia sprawnościowe na bananie wodnym.

aquafitness: wodne ćwiczenia w rytm muzyki pod opieką trenera kształtujące sylwetkę, wzmacniające mięśnie i poprawiające koordynację ruchową całego ciała oraz usprawniające równowagę.

„ABC”: nauka nurkowania w sprężce ABC (pletwy i maska z rurką), nurkowanie na orientację, podwodny tor przeszkód, wydychywanie maski i ćwiczenie zakładania sprzętu ABC pod wodą.

„banan wodny”: przejażdżki po Jeziorze Bukowo na „bananie” ciągniętym przez motorówkę.

„wodne wariactwa”: rywalizacja w konkurencjach sprawnościowych na dętkach, przeciąganie liny w wodzie, bieg po deskach styropianowych, wodna siatkówka, przelewanie wody przez dziurawe rury.

wodna pomoc przedmedyczna: nauka technik ratownictwa wodnego, umiejętności ratowniczych z użyciem podręcznego sprzętu ratunkowego (korzystanie z rzutek asekuracyjnych i bojek ratunkowych) oraz udzielania pierwszej pomocy w wypadkach na wodzie, doskonalenie umiejętności w symulowanych akcjach ratunkowych.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.099 zł	X	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł
X	1.899 zł	1.749 zł	1.799 zł	1.849 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



podstawy nawigacji: odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, nauka posługiwania się busolą, „czytanie mapy”, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie.



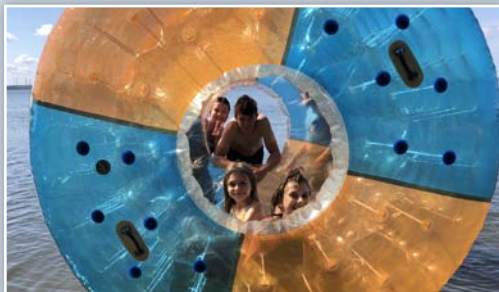
zajęcia sportowo-sprawnościowe: walki wręcz w strojach „Sumo”, zabawy w „Mega Dart”, wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, wycieczki rowerowe.

ogniska, plażowanie i kąpiele.

Niezbędne zabranie butów z miękką, gumową podeszwą do zajęć na desce (typu trampki).

Wymagana jest podstawowa umiejętność pływania.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców, instruktorów poszczególnych form aktywności wodnej i ratowników wodnych.



„PRZYGODA Z DESKĄ I ŻAGLEM”

OBÓZ WINDSURFINGOWY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

windsurfing: nauka lub doskonalenie żeglowania na desce windsurfingowej – program szkoleniowy (10 zajęć po 1,5 godziny) z instruktorem. Szkolenie obejmuje początkowo: zasady bezpieczeństwa na wodzie, budowę i eksploatację sprzętu windsurfingowego, zasady żeglowania, różne wiatry, zajęcia równoważne na deskach. Następnie: nauka żeglowania i podstawy manewrów (zwrot z wiatrem, zwrot pod wiatr, ostrzenie, pływanie na zadanym kursie, pływanie do bazy bez wiatru). Na koniec: start z „plaży”, pływanie z trapezem, próby pływania ślizgowego. Zajęcia zakończą zawody windsurfingowe.



zajęcia: szkolenie odbywa się na Jeziorze Bukowo w grupach (6 - 10 osobowych), prowadzonych przez instruktorów windsurfingu. Akwen ten charakteryzuje się łagodnie opadającym dnem. Maksymalna głębokość jeziora to 2,5 m. Bliskie sąsiedztwo Bałtyku (150 m) gwarantuje częsty, równy wiatr. W przypadku warunków atmosferycznych uniemożliwiających zajęcia lub zagrażających zdrowiu uczestników przeprowadzone będą alternatywne zajęcia na lądzie lub w wodzie (na kajakach, deskach SUP, skimboardach i inne).

sprzęt: na czas szkolenia uczestnicy dostają komplety windsurfingowe dostosowane do ich umiejętności, wieku i warunków pogodowych (deski firm: FANATIC i RRD, żagle: SEVERN, RDD i TIKI), cały czas mają na sobie certyfikowane kamizelki asekuracyjne, ubrania piankowe i są stale asekurowani przez ratownika wodnego w łodzi motorowej.



zajęcia łucznicze: strzelanie do tarcz i celów ruchomych.

orienting: nauka orientacji w terenie oraz posługiwania się busołą, odnajdywanie północnego kierunku, sygnalizacja i komunikowanie się na wodzie, podchody i gry terenowe, „czytanie mapy”.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczanie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w głębokiej wodzie, symulacje akcji ratowniczych.



zajęcia sprawnościowe: walki wręcz w „Strojach Sumo” i zabawy w „Mega Dart”.

„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją fotograficzną.

zajęcia rekreacyjno-sportowe: piłka siatkowa, nożna, olimpiada wodna, przeciąganie liny, turniej piłki wodnej, zawody, podchody.

ogniska, plażowanie i kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Niezbędne zabranie butów z miękką podeszwą do zajęć na desce (typu trampki).

Wymagana jest umiejętność pływania.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.349 zł	X	2.199 zł	2.249 zł	2.299 zł
X	2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„W KRAJU KWITNĄCEJ WIŚNI”

OBÓZ JAPOŃSKI • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

anime i manga: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.



zostań Mangaką: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.

cosplay: szycie strojów tematycznych, tworzenie elementów kostiumów i przygotowanie rekwizytów; przebieranie się za swoją ulubioną postać z mangi lub anime.



Japonia stara i nowa: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, łuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, furoshiki, ikebana, buddyzm i shintō - nieśmiertelne religie Japonii; chanoyou - japoński ceremoniał parzenia herbaty; origami oraz shodō - zakręcona droga japońskiej kaligrafii, malowanie tradycyjnych herbów mon.

teach me sensei: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.

kitsune, tasiemiec i Wielki Dąb: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorkach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują.

Turnus II - V	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



muzyka: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, konkurs najlepszej choreografii do utworu K-pop, anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.

lucznictwo: zawody w strzelaniu z luków do tarcz i celów ruchomych.

trening Samuraja: pojedynki na bezpieczne, przygotowane przez siebie gąbkowe miecze, walki wręcz w „Strojach Sumo”, rywalizacja w „Mega Dart”.

gry i zabawy: śmiech jako codzienny element kultury Kraju Wschodzącego Słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru nō; japoński makijaż i tatuaże - fakty i mity.



relaks: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, **trickline** (chodzenie i ewolucje na taśmie) zawieszonych kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami.

ogniska, plażowanie: przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy w walcu i na bananie wodnym, skoki na wodnej trampolinie, baloniady i kąpiele nad zalewem i morzem (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii i Kraju Kwitnącej Wiśni.

„WAKACYJNY RELAKS”

OBÓZ REKREACYJNY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.



elementy terenoznawstwa: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wykorzystanie nowoczesnych metod nawigacji, wędrowki na orientację, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

„Dąbkowska Olimpiada”: (na plaży, w lesie i na terenie ośrodka) - wyścigi w workach i na szczudłach, rywalizacja zespołów na nartach wieloosobowych, siatkówka plażowa, slalom na rowerze, turniej komетки, ringo i kręgli, współzawodnictwo w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, walki wręcz w „Strojach Sumo” i rywalizacja w „Mega Dart”.



Tricline: chodzenie i ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Wodne Szaleństwo”: „Mokra Siatkówka”, zabawy na dętkach, przeciąganie liny o 4 końcach w wodzie, aerobik w wodzie i na plaży.



I pomoc: symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport ranne w trudnych warunkach terenowych oraz w wodzie, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

gry i zabawy terenowe: „Pogoń”, „Poszukiwacze skarbów”, „Ocalić lotnika”, „Orientacja w królestwie”, „Świećlik”, „Zrywki” i gra zręcznościowa „Mega Jenga” oraz tworzenie gigantycznych mydlanych baniek.

„Holy Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami.



strzelectwo: z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów improwizowanych.

turnieje sportowe.

wycieczki rowerowe: leśnymi drogami okolic Dąbek.

wieczór filmowy i turniej gier planszowych.

dyskoteki: z uczestnikami innych grup obozowych.

plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

ogniska: z konkursami i pieczeniem kielbasy.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
1.949 zł	X	1.799 zł	1.849 zł	1.899 zł
X	1.749 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.699 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.

DZIWNÓWEK WYBRZEŻE BAŁTYKU

Ośrodek Wypoczynkowy „Złota Rybka”

ul. Kamieńska 14, 72-420 Dziwnów

położony w Dziwnówku – nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej na Mierzei Dziwnowskiej oddzielającej Morze Bałtyckie od Zalewu Kamieńskiego. Dziwnówek oddalony jest 8 km od Kamienia Pomorskiego i 20 km od Międzyzdrojów. Ogrodzony, oświetlony, zadrzewiony i ładnie zagospodarowany teren ośrodka dzieli zaledwie 150 m od nadmorskiej plaży. Stanowią go 3 dwukondygnacyjne pawilony hotelowe. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2, 3 i 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC), telewizorami i chłodziarkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, sala dyskotekowa, sala gier i zabaw, tenis stołowy, bilard, boisko do gry w bule, piłkę nożną, siatkówkę i koszykówkę, plac zabaw, 4 drewniane wiaty i miejsce na ognisko.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo.
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **rejs łodzią „Nataszka” po Zalewie Kamieńskim - 10 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- W turnusie VI zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej** ilości dni obozu.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną), opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: survivalu i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| I • 28.06-08.07.2021 | IV • 31.07-10.08.2021 |
| II • 09.07-19.07.2021 | V • 11.08-21.08.2021 |
| III • 20.07-30.07.2021 | VI • 22.08-30.08.2021 |

Obozy i wiek uczestników:

„Magia i Mieczem”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 31
„Mali Odkrywczy”	8 - 13 lat	str. 32
„Wakacyjna Przygoda”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 33

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



„MAGIA I MIECZEM”

OBÓZ FANTASY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

papierowe RPG: gra fabularna, polegająca na wykreowaniu przez grupę graczy własnych fantastycznych postaci, które później przemierzają odległe światy przeżywając w nich wspaniałe przygody (walczą z potworami, wypełniają zadania oraz gromadzą doświadczenie i bogactwa). Nad każdą rozgrywką czuwa mistrz gry, który tworzy historię, za którą podążają gracze, ale także wypełnia wymagany świat najróżniejszymi lokacjami do odwiedzenia i potworami do zglądzenia. W grze pojawiają się również NPC (postacie nie będące graczami), które zlecają graczom zadania, staną się ich kompanami w przygodzie, wiecznymi wrogami, a nawet uknują z nimi intrygę, zmieniającą bieg całej kampanii.



LARP: zabawa łącząca w sobie elementy gry oraz sztuki (uczestnicy współtworzą i przeżywają opowieść poprzez wczuwanie się i odgrywanie ról stworzonych przez siebie postaci). Cała rozgrywka to improwizowany teatr, w którym jedyne ograniczenie stanowi rzeczywistość lub fikcyjny świat, gdzie umiejscowiona jest gra, a także zasady ustalone przez larpmastera (mistrza gry).

sesje RPG: gry fabularne prowadzone przez mistrza gry; do wyboru różne systemy RPG: „Dungeon & Dragons”, „Neuroshima”, „Warhammer”, „Wiedźmin”, autorski system RPG post-apo „Stalker Świt” i wiele innych.

„Od zera do bohatera”: seria prelekcji, dzięki którym uczestnicy nauczą się tworzyć oraz odgrywać swoją postać, poznają podstawy różnych systemów RPG, dowiedzą się, jak stworzyć zgraną drużynę, a także jak lepiej poruszać po świecie gry. Gracze nauczą się również, jak przechrzyć swych towarzyszy podróży, a nawet samego mistrza gry.

„Dungeon Master”: seria prelekcji, w których uczestnicy na nowo doświadczą papierowych RPG wcielając się w rolę mistrza gry i nauczą się, jak przygotować własną kampanię lub krótki epizod, w jaki sposób kreować nowe światy, odkryją co tak naprawdę mistrz gry stara się ukryć przed innymi, stworzą niesamowite zwroty akcji, intrygi i pułapki oraz dowiedzą się, jak wciągnąć w nie graczy.

larp: przygotowane przez larpmastera oraz uczestników gry larpowe rozgrywane są zarówno w pomieszczeniach, jak i na świeżym powietrzu; odgrywanie stworzonych postaci, rozwiązywanie zagadek, pertraktacje i intrygi - spowodują ogrom wrażeń oraz radość płynącą ze wspólnej rozgrywki.



charakterystyka i FX: nauka postarzania twarzy, robienia zmarszczek, blizn i krwawych ran przy pomocy lateksu oraz innych środków charakterystycznych zakończona larpową sesją zdjęciową.

„Arena Walk”: tworzenie bezpiecznej broni larpowej, pojedynki i walki drużynowe między uczestnikami, także w trybach „capture the flag” oraz „battle royal”.

„Game Room”: korzystanie z gier planszowych o różnej tematyce i poziomie trudności od gier rodzinnych, po strategię i karcianki (Neuroshima Hex, This War of Mine, Munchkin, Dixit, Metro 2033, Eksplodujące Kotki, Czarne historie, Descent, Pandemia: Cthulhu i inne).

wieczory filmowe: projekcje filmów fantasy i science-fiction - poznawanie nowych światów, nauka odgrywania ról poprzez obserwację aktorów, szukanie inspiracji oraz wczuwanie się w klimat kolejnych larpów i sesji rpg.



integracja: gry i zabawy poza ośrodkiem (walka o flagi, ogniska, nocne opowieści); plażowanie i kąpiele w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Wypełniony zabawą i atrakcjami obóz dla miłośników gier planszowych oraz papierowych RPG, którzy podczas zajęć wcielą się w rolę bohaterów i wraz z rówieśnikami przeżyją niesamowite przygody w fantastycznych światach krain magii i miecza.

Wskazane jest zabranie własnych podręczników rpg, gier planszowych oraz instrumentów muzycznych.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„MALI ODKRYWCY”

OBÓZ ADVENTURE & SURVIVAL KIDS • 8-13 LAT

Program:

Mały Strzelec: strzelanie (pod nadzorem instruktorów) z prymitywnej broni (proce) oraz luków; trening strzelecki z wykorzystaniem krótkiej (pistolety) i długiej (strzelby) broni pneumatycznej; strzelanie w pozycji leżącej oraz stojącej do tarcz i celów ruchomych; **NERF** - potyczki z użyciem wyrzutni na bezpieczne, piankowe pociski.

Mały Podróżnik: orientowanie się w terenie, „czytanie mapy”, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację (pod stałą opieką wychowawców); rysowanie map i szkiców terenu; poszukiwanie ukrytych monet oraz zakopanych wskazówek niezbędnych podczas wyprawy przy pomocy elektronicznego wykrywacza metalu.



Mały Komandos: przemyślenie, przemarsze szykiem ubezpieczonym, rzut granatem (atrapa) do celu i na odległość, szyfrowanie wiadomości, wykonywanie zadań w terenie zagrożonym atakiem chemicznym, poszukiwanie min i pocisków (atrapy) za pomocą macek saperskich.

Mały Figlarz: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zajęcia z chustą animacyjną, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

Mały Ratownik: zachowanie się po katastrofie lotniczej, niesienie pomocy innym w wodzie, survivalowe sposoby odkażania i przyspieszania gojenia się ran, budowa noszy, transport rannego w wodzie i trudnych warunkach terenowych, samarytańskie gry terenowe.

Mały Survivalowiec: podstawowe zasady przetrwania, bytowanie w lesie, budowa oraz maskowanie leśnego schronienia, rozpalenie ognia, różne rodzaje stosów ogniskowych, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, przygotowywanie ciepłego posiłku nad ogniskiem, przewidywanie pogody, nocleg „pod gołym niebem” (pod opieką kadry).

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
		01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.149 zł	X	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł
X	1.949 zł	1.799 zł	1.849 zł	1.899 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



Mały Rycerz: zabawa w plątaniznę - przygotowanie własnej zbroi i tarczy oraz kowala - projektowanie i produkcja bezpiecznej, gąbkowej broni z pomocą wychowawcy to wstęp do turnieju rycerskiego, w którym uczestnicy wykorzystają własnoręcznie zrobione przedmioty.

Mały Wodniak: budowa jednostki pływającej, która musi utrzymywać się na wodzie, „bitwa morska” – balonami napelnionymi wodą, przelewanie wody przez „dziurawe rury”, budowa tratw i przeprawy na dętkach.

Mały Sportowiec: rozgrywki w bule, piłkę nożną, siatkówkę, koszykówkę, kometkę, tenisa stołowego i bilard.

Mały Leniuch: zabawy na plaży, ogniska, kąpiele w Bałtyku i Zalewie Kamieńskim (pod opieką ratownika wodnego).

Wyprawa Odkrywców: podsumowanie obozu, dwudniowa wyprawa survivalowa - wykorzystanie wcześniej nabytych umiejętności.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowy wykonany z drewna „Medalion Odkrywcy”.



„WAKACYJNA PRZYGODA”

OBÓZ REKREACYJNY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

łucznictwo: strzelanie z łuków do tarcz stałych i improwizowanych.

I pomoc na wesoło: symulacja akcji ratunkowej na wodzie, konstruowanie noszy, udzielanie I pomocy oraz transport ранego w trudnych warunkach terenowych oraz w wodzie, gra samarytańska sprawdzająca zdobytą przez uczestników wiedzę.

podstawy orientingu: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wędrówki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

strzelectwo: z krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.



„Holi Day” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją fotograficzną.

szalone zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, „Mokra siatkówka”, zadania w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy z chustą animacyjną, triline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

nocny biwak: z piosenkami i konkursami.

wycieczki piesze: okolicznymi szlakami i duktami leśnymi.

rejs łodzią „Nataszka”: po Zalewie Kamieńskim ze zwiedzaniem portu w Dziwnowie i starego portu hydroplanów.



turnieje sportowe: bule, siatkówka, koszykówka, piłka nożna, kosmetka, tenis stołowy, bilard, zajęcia gimnastyczne na plaży.

„Perła Wszechoceanu”: całodniowa gra terenowo-fabularna tocząca się w ośrodku, lesie i na plaży.

zakręcone alarmy: nikt nie wie kiedy i co go czeka.

dyskoteki: z zabawami tanecznymi.

plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratownika wodnego).



ogniska: z pieczeniem kielbasy i szantami.

Obóz dla fanów rekreacji, którzy chcą jednak spróbować w formie zabawy ciekawych zajęć aktywnych.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.049 zł	X	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł
X	1.849 zł	1.699 zł	1.749 zł	1.799 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



MIELNO WYBRZEŻE BAŁTYKU

Ośrodek Wypoczynkowy „Słoneczny Brzeg”

ul. Słoneczna 5, 76-032 Mielno

położony w Mielnie – znanym, nadmorskim kurorcie usytuowanym na mierzei pomiędzy Morzem Bałtyckim, a Jeziorem Jamno; kilkuhektarowy, ogrodzony, zadrzewiony i oświetlony teren ośrodka oddalony jest ok. 200 m od brzegu jeziora i ok. 230 m od nadmorskiej plaży. Ośrodek składa się z 5 dwukondygnacyjnych pawilonów hotelowych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, kawiarnia, sala taneczna i salka dydaktyczna. Uczestnicy zakwaterowani będą w położonych wśród drzew pawilonach oddalonych od części wczasowej, w pokojach 2, 3 i 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC); część pokoi z balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, plac zabaw, wiatra grillowa i tenis stołowy.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże i kaski alpinistyczne, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- W **turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej ilości dni obozu**.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną), opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: paintballa, wspinaczki i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021	IV • 31.07-10.08.2021
II • 09.07-19.07.2021	V • 11.08-21.08.2021
III • 20.07-30.07.2021	VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Słoneczne Wakacje”	10 - 14 i 14 - 18 lat	str. 35
„Nadmorska Przygoda”	8 - 13 lat	str. 36
„Fabryka Adrenaliny”	13 - 18 lat	str. 37

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



„SŁONECZNE WAKACJE”

OBÓZ REKREACYJNY • 10-14 / 14-18 LAT



Program:

zabawy integracyjne: zapoznanie się uczestników, wprowadzenie dobrego klimatu, nawiązanie więzi między uczestnikami i kadrą obozową; podczas zajęć trzeba wykazać się bystrością umysłu, sprawnością fizyczną i kreatywnością.

dr House: nauka podstaw pomocy przedmedycznej podczas zwirowanych zabaw, happeningi ratownicze, ocena obrażeń „poszkodowanego”, samodzielne konstruowanie improwizowanych noszy, transport „ranego” w niespotykanych warunkach, nauka opatrywania ran i wykorzystania przedmiotów codziennego użytku w niesieniu pomocy, ćwiczenia i symulacje akcji ratowniczych.

śladami Indiany Jones’a: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, nocne podchody, gry terenowe, poszukiwania ukrytych wskazówek, zadań, artefaktów i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.



test odwagi: wspólne wysłuchanie kilku historii grozy przy ognisku, a następnie indywidualne wykonywanie nocnych zadań w lesie, gdzie na uczestników czekać będą „straszne zasadzki”, „niesamowite spotkania” i „zaskakujące przygody”; zabawa odbędzie się pod pełną kontrolą kadry obozowej.

zajęcia sportowo-rekreacyjne: dzienne i nocne gry terenowe, rozgrywki sportowe na plaży, olimpiada obozowa, zajęcia gimnastyczne, zajęcia z chustą animacyjną, „mokra siatkówka” i baloniady, wyjści na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, przelewanie wody przez „dziurawę rury”.

super strzelec: strzelanie w różnych pozycjach z proc, łuków, pistoletów i karabinków pneumatycznych do celów statycznych i ruchomych.

akrobatyka: trickline - chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

letni hokej: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamykania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.



poszukiwanie skarbu Neptuna: całonocna gra terenowo-fabularna tocząca się w ośrodku, lesie i na plaży, rozszyfrowywanie wiadomości i wskazówek, wykonywanie zadań w celu odnalezienia skarbu.

wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem wodnym po Jeziorze Jamno.

nocny maraton filmowy.

turnieje sportowe: siatkówka, kometka, tenis stołowy.

wycieczki piesze i spacer: po plaży połączone z ciekawymi zadaniami i niespodziankami.

dyskoteki z karaoke.

plażowanie i kąpiele (pod opieką ratowników wodnych).

grillowanie: pod wiatą.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
1.999 zł	X	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł
X	1.799 zł	1.649 zł	1.699 zł	1.749 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



„NADMORSKA PRZYGODA”

OBÓZ PRZYGODOWY DLA NAJMŁODSZYCH • 8-13 LAT

Program:

zajęcia integracyjne: wymagające bystrości umysłu, sprawności fizycznej i kreatywności, zajęcia zespalające grupę, umożliwiające nawiązanie więzi między uczestnikami i ułatwiające ich późniejszą współpracę.

„Mały Latarnik”: wycieczka turystyczną ciuchcią przez Chłopy i Sarbinowo do latarni morskiej w Gąskach.

„Holi Day” (festiwal kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją zdjęciową.

„Świat Labiryntów”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa edukacyjnego w Paprotach; gry i zabawy terenowe (Paprockie zwierzęki, Zdobywanie labiryntowej wieży, Płaskowa góra, Labiryntowe szachy i inne) prowadzone będą przez animatorów na terenie starego gospodarstwa, łąkach, w lesie i na leśnych polanach.



„Dzień wśród alpak”: wycieczka autokarowa do gospodarstwa agroturystycznego „Alpaki na Sosnowych Wzgórzach”; spacer i zabawy z alpakami, psami, kotami i papugą; przejażdżka wozem ciągniętym przez traktor po lesie i łąkach; karmienie gęsi i kur zielonózek; przejście przez most linowy i zjazd mini-tyrolką, zabawy w suchym basenie, przeciąganie liny, walka na sianie, odpoczynek na hamakach, jedzenie drożdżówek, bez i naleśników (skomponowanych z ekologicznych produktów według gustu każdego uczestnika).

I pomoc: zabawowe poznanie zasad i ćwiczenie pomocy przedmedycznej (wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, konstruowanie noszy, transport rannego, symulacja akcji ratowniczej).

poszukiwania: napojów w puszkach, słodyczy i przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



trickline: chodzenie po taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Letni hokej”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„Bałtycka Szalona Olimpiada”: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, przelewania wody przez dziurawe rury, zabawy wodne na dętkach, wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, „Mega bierki” i „Mega kręgle”.



wycieczka rowerami wodnymi: z ratownikiem wodnym po Jeziorze Jamno.

plażowanie i kąpiele: pod opieką ratowników wodnych.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.

Obóz dla najmłodszych, gdzie obok fantastycznych spotkań ze zwierzętami czekają różnorodne formy aktywności, które zadowolą nawet najbardziej wybrednych.

„FABRYKA ADRENALINY”

OBÓZ PRZYGODOWY • 13-18 LAT

Program:

zajęcia w Parku Linowym „Tukan”: pokonywanie wysokościowego toru przeszkód (7 tras do wyboru o różnym poziomie trudności o łącznej długości 950 metrów); każda trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, łańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze.

„Akcja Komandos”: zajęcia strzeleckie z kilkoma scenariuszami na profesjonalnym polu paintballowym urealnione efektami pirotechnicznymi; na czas zajęć każdy uczestnik dostanie mundur, marker paintballowy, maskę, rękawiczki, kamizelkę ochronną i **będzie miał do dyspozycji 100 kul**.



wycieczka „turystyczną ciuchcią”: z Mielna przez Sarbinowo do Gąsek (zwiedzanie 2-giej pod względem wysokości /50 metrów/ latarni morskiej w Polsce wybudowanej jeszcze w XIX wieku).

I pomoc: rozpoznawanie sytuacji zagrożenia życia, ocena obrażeń poszkodowanego, wzywanie pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego, symulacja akcji ratowniczej.

„Zwariowana rywalizacja”: wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, turniej „mokrzej siatkówki plażowej”, gdzie piłkami są balony napelnione wodą.



orientering: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku różnymi metodami, wykorzystanie nowoczesnych metod nawigacji, wędrowki na orientację, nocne podchody, zaawansowane gry terenowe, sygnalizacja i komunikowanie się w terenie.

strzelectwo: z proc i luków oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów ruchomych.

„Linowe Ewolucje”: pokonywanie na czas mostu linowego nad wąwozem, **trickline** – chodzenie po taśmie zawieszzonej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„Skarb Mielna”: miejska gra terenowa na orientację, podczas której konieczne jest wykonywanie licznych zadań, zaliczanie prób i poszukiwanie ukrytych wskazówek z wykorzystaniem busoli i elektronicznych wykrywaczy metali.



„Świat Rowerów”: wycieczka rowerowa odcinkiem znanej trasy „Velo Baltica” połączona ze zwiedzaniem atrakcji tej części wybrzeża Bałtyku; wycieczka rowerami wodnymi z ratownikiem po Jeziorze Jamno.

plażowanie i kąpiele: pod opieką ratowników wodnych.

Obóz dla miłośników nie tylko wypoczynku nad morzem, ale także różnorodnych, nietypowych zajęć i zwariowanych pomysłów.

Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05		
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze **str. 3**.



KĄTY RYBACKIE WYBRZEŻE BAŁTYKU

Ośrodek Wypoczynkowy „EDEN”

ul. Rybacka 159, 82-110 Kąty Rybackie

położony w Kątach Rybackich - znanej miejscowości wypoczynkowej leżącej na Mierzei Wiślanej, 17 km od Krynicy Morskiej; ogrodzony, zadbane i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z lasem wydymowym i usytuowany jest ok. 1300 m od morza. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych i budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, kawiarnia ze słonecznym tarasem i świetlica. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2, 3 i 4 osobowych oraz typu studio 2+2, 2+3 i 3+3 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC), telewizorami i balkonami. Do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i siatkówki plażowej, plac zabaw, miejsce na ognisko, grill, plenerowa siłownia, bilard i tenis stołowy.



Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; promocje - **str. 3.**
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 47.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze alpinistyczne, kaski, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **paintball laserowy - 35 zł/1,5 godz.; archery battle (bitwy łucznicze) - 35 zł/1,5 godz.**
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Jeżeli dziecko **przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 17:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 08:00.**

Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do obiadu w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i miejscowa medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy strzelectwa sportowego i poszczególnych form rekreacji.

Turnusy:

I • 28.06 - 08.07.2021

IV • 31.07 - 10.08.2021

II • 09.07 - 19.07.2021

V • 11.08 - 21.08.2021

III • 20.07 - 30.07.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Na Tropie Przygody”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 39
„Braterstwo Broni”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 40
„Wakacje na MAX-a”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 41

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy, **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.



„NA TROPIE PRZYGODY”

OBÓZ PRZYGODOWO-PRZYRODNICZY • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

przyrodniczy rejs: historyczną łodzią żaglową typu „Pomeranka” po Zalewie Wiślanym używaną od 200 lat do żeglugi kabotażowej po bałtyckich zatokach; podczas rejsu uczestnicy spróbują pracy przy sterze i żaglach, odwiedzą trzcinowiska największego w Europie łęgowskiego labędzia niemego, będą obserwować kormorany czarne, gęsi gęgawe, żurawie, kaczki, a mając szczęście orla bielika.

Muzeum Zalewu Wiślanego: poznanie pod opieką przewodnika historii szalnictwa i rybołówstwa Zalewu Wiślanego (tradycyjne łodzie rybackie, barkasy, ślizgi lodowe).

wycieczki rowerowe: wyznakowanymi szlakami Mierzei Wiślanej do rezerwatu florystycznego „Buki Mierzei Wiślanej”, Krynicy Morskiej przez teren budowy przekopu Mierzei, Stegny i Szczutowa oraz wiosek Żuław Wiślanich.

spływ kajakowy: Wisłą Królewicką (stary szlak wodny do Królewca) z mariny w Sztutowie do Zalewu Wiślanego pod mostem zwodzonym w Sztutowie, obok Kobylej Kępy i wśród siedlisk ptaków wodnych (prowadzony przez ratownika wodnego).

wycieczka piesza: do położonego niedaleko ośrodka rezerwatu „Kąty Rybackie” (obserwacja za pomocą lornetek życia kormoranów i czapli siwych w największej kolonii łęgowej tych ptaków).

Mewia Łacha i Focza Wyspa: przejazd historyczną kolejką wąskotorową ze Szczutowa do Mikoszewa i rejs szybką łodzią motorową Przekopem Wisły do Bałtyku (spotkanie w unikalnym rezerwacie na piaszczystych wyspach z fokami, rybitwami, mewami i innymi gatunkami ptaków).



survival przyrodnika: nauka bezszelestnego podchodzenia zwierząt, maskowanie stanowiska obserwacyjnego i kamuflaż postaci, budowa schronienia, rozpalanie ognia, uzdatnianie wody do picia.

terenoznawstwo: wyznaczanie kierunków świata różnymi metodami, „czytanie mapy”, obsługa busoli, nocne przemarsze przez las.

strzelectwo: ćwiczenie umiejętności strzeleckich (różne pozycje, warunki terenowe i sytuacyjne) z wykorzystaniem długiej i krótkiej broni pneumatycznej; zawody w strzelaniu z łuków i proc do improvizowanych celów.



„Tajemnicza wyprawa ornitologiczna”: dwudniowa zabawa pieśnią – rowerowa z noclegiem pod pałatkami w rejonie „Wydmu Pirat”, gdzie ustawiona jest ambona obserwacyjna; nauka poruszania się nocą, obserwacji przyrody i przetrwania w lesie oraz samodzielnego przygotowania posiłków.



sport i integracja: rywalizacja w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, przelewanie wody przez dziurawe rury, baloniada na plaży, siatkówka plażowa i koszykówka, zawody w tenisie stołowym i bilardzie.

projekcje filmów: przyrodniczych i fabularnych w salce kinowej i plenerze.

dyskoteki, ogniska, kąpiele w morzu (pod opieką ratownika wodnego).

Każdy uczestnik otrzyma „medal przyrodnika”.

Turnus I - V	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
	2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł
			2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„BRATERSTWO BRONI”

OBÓZ ASG • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

ASG (Air Soft Gun): zajęcia z użyciem replik broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); na czas ćwiczeń uczestnicy dostaną replikę **karabinku AK** lub amerykańskiego **M4**, pas i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle i maski ochronne; będą ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odtworzeniem prawdziwych działań wojennych: szkolenie z odpowiedniej obsługi replik broni, podstawy działania w lesie, strzelanie dynamiczne do celu stałego i ruchomego, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia, dostosowanie odpowiedniej taktyki i strategii do terenu i czasu działań, realizacja różnych scenariuszy ASG („Team Deathmatch”, „Capture the Flag”, „Search and Destroy”, ochrona VIP-a, konwojowanie rannego); część zajęć prowadzona będzie nocą; nauka strzelania z różnych replik ASG (karabinek szturmowy, strzelba, karabin wyborowy).



zielona taktyka: zasady prowadzenia działań na otwartym terenie; natarcie krótkimi skokami, formacje patrolowe, kamuflaż, zasadzka, reakcja na kontakt ogniowy i zerwanie kontaktu, przejścia przez drogę lub skrzyżowanie.

czerwona taktyka: zasady ratownictwa na polu walki; ewakuacja rannego różnymi sposobami, opatrywanie ran postrzałowych i innych urazów powstających podczas działań wojennych, zakładanie stazy; zawartość apteczki indywidualnej żołnierza; składanie meldunku MEDEVAC.

samoobrona i walka wręcz: nauka podstaw wojskowego systemu walki wręcz, obrona przed atakiem i szantażem nożem, pałąk i bronią palną, wychodzenie z duszei.

zajęcia strzeleckie: strzelanie zza różnych przeszkód terenowych, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, postawy strzeleckie, **B.L.O.S.** (Broń, Lufa, Otoczenie, Spust) - poznanie systemu bezpiecznego posługiwania się w walce bronią palną; statyczne i dynamiczne turnieje strzeleckie z wykorzystaniem broni pneumatycznej.



szyfrowanie: nauka różnych rodzajów szyfrowania oraz posługiwania się alfabetem Morse'a i alfabetem fonetycznym (NATO).

zajęcia inżynieryjno-saperskie: poznanie budowy i działania granatów różnych typów, rzut granatem, budowa okopów, zakładanie pola minowego, przejście przez pole minowe, rozminowywanie terenu przy użyciu wykrywaczy metali i macek saperskich.

OPBMR: obrona przeciwko broni masowego rażenia, zakładanie maski przeciwgazowej na czas, strzelanie w maskach przeciwgazowych z broni pneumatycznej, zajęcia w odzieży przeciwcemnej.

punkty kontrolne: zasady działania na punktach kontrolnych (check-point), przeszukiwanie, obezwładnianie i aresztowanie podejrzanego.

survival militarny: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, niewidoczne obozowisko, rozpalać ognisk w różnych warunkach, budowa noszy, nocne warty przy ognisku.

nawigacja w terenie: nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd oraz innymi metodami.

zajęcia sprawnościowe: zaprawy poranne, musztra, turnieje sportowe, marszobieg, zajęcia gimnastyczne.

wieczory filmowe: oglądanie filmów o tematyce militarnej.

ogniska, plażowanie i kąpiele: w morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Przez cały obóz trwać będzie Wielki Drużynowy Turniej ASG (poziom trudności rywalizacji będzie zależał od wieku i sprawności uczestników oraz warunków pogodowych). Podczas realizowania kilku scenariuszy ASG wyłoniona zostanie najlepsza kiluosobowa drużyna, zaś finałowa rozgrywka odbędzie się w nocy. Każdy będzie musiał działać cały czas na rzecz swojej drużyny, by wspólnie osiągnąć zwycięstwo, zgodnie z kodeksem Braterstwa Broni. Każdy uczestnik otrzyma dyplom i swoje blaszki identyfikacyjne.



Turnus I - V	Promocje 3 Pory Roku		
Cena podstawowa	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.249 zł	2.099 zł	2.149 zł	2.199 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„WAKACJE NA MAX-A”

OBÓZ ODLOTOWY • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

słyn kajakowy: Wisłą Królewską (stary szlak wodny do Królewca) z mariny w Sztutowie do Zalewu Wiślanego pod mostem zwodzonym w Sztutowie, obok Kobylej Kępy i wśród siedlisk ptaków wodnych (prowadzony przez ratownika wodnego).

zajęcia w parku linowym „Stegna”: pokonywanie wysokościowego toru przeszkód (6 tras do wyboru o różnym poziomie trudności); każda trasa to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami, tańcuchami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze na specjalnej trasie instruktażowej.

elektroniczny paintball: realizacja kilku scenariuszy symulacji pola walki z wykorzystaniem elektronicznych symulatorów broni; gry te są w 100% bezpieczne w porównaniu do klasycznego paintballa, czy ASG, gdyż zamiast twardych kulek karabiny strzelają wiązką promieni podczerwonych w czujniki strzału umieszczone na broni i kamizelkach zawodników.



samoratowanie: sfabularyzowane szkolenie z I pomocy przedmedycznej – konstruowanie noszy i transport rannego, opatrywanie ran i usztywnianie złamanych kończyn, wzywanie pomocy.

„Odlotowy hokej”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

Archery Battle: bitwy lucnicze z użyciem strzał zakończonych piankowymi kulkami.

wodna olimpiada: rywalizacja w przelewaniu wody przez dziurawe rury, zawody sprawnościowe w morzu na napompowanych dętkach samochodowych, wodne tor przeszkód, przeciąganie liny w wodzie, mecze „wodnej siatkówki”, gdzie piłkami są balony napelnione wodą.

wycieczki rowerowe: wyznakowanymi szlakami Żuław Wiślanich i Mierzei Wiślanej (rezerwat przyrody, plaże, zabytki, zwodzone mosty).

orientering: „czytanie mapy”, ćwiczenie orientacji w terenie, odnajdywanie ukrytych wskazówek i zadań, wyznaczanie kierunków świata, posługiwanie się busolą i marsz na azymut.



„Odlotowe igrzyska”: wyścigi w workach, na szczudłach i nartach wieloosobowych, rywalizacja w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, przechodzenie po tricklinie – taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, jazda precyzyjna na rowerze między miękkimi przeszkodami.

„Holi Day” (festiwal kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami zakończone sesją zdjęciową.

wycieczki piesze: po lasach mierzei i plaży.

nocny biwak w lesie: poprzedzony poszukiwaniami niezbędnych przedmiotów za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

wieczór filmowy: projekcje wybranych filmów w „plenerowym kinie” na terenie ośrodka.

ogniska i kąpiele: w morzu (pod opieką ratownika wodnego).

Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medal”.



Turnus I - IV	Promocje 3 Pory Roku		
Cena podstawowa	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



SPAŁA ZIEMIA ŁÓDZKA

Ośrodek Konferencyjno – Szkoleniowy „ZACISZE”

Spała, ul. Piłsudskiego 20, 97-215 Inowłódz

położony w Spałej – malowniczej miejscowości wypoczynkowej leżącej w Puszczy Nadpilickiej w centralnej Polsce 60 km od Łodzi i 9 km od Tomaszowa Mazowieckiego. Teren ośrodka otoczony jest lasami, które były terenem polowań carów rosyjskich, prezydentów Mościckiego i Wojciechowskiego oraz marszałka Piłsudskiego. Płynąca przez Spałę rzeka Pilica, rezerwat przyrody oraz liczne bunkry i fortyfikacje z czasów II Wojny Światowej będą terenem zajęć dla uczestników obozu. Ośrodek to dwukondygnacyjny budynek leżący na hektarowym, oświetlonym, ogrodzonym i ładnie zagospodarowanym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2,3 i 4 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i lodówkami. Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, automat z napojami i słodyczami, zadaszony kompleks ogniskowy składający się z 7 altan, plac zabaw dla dzieci, bilard, piłkarzyki, tenis stołowy, wypożyczalnia rowerów; **w całym obiekcie jest bezpłatny dostęp do Internetu – free WiFi!**



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów, **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną), opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: strzelectwa sportowego, wspinaczki skalkowej, paintballa, jeździectwa, survivalu i samoobrony.

Turnusy:

I • 07.07-17.07.2021
II • 18.07-28.07.2021

III • 29.07-08.08.2021
IV • 09.08-19.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Decydujące Starcie”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 43
„Wakacje z Adrenaliną”	10 - 13 lat i 13 - 16 lat	str. 44
„Klub Urwisa”	7 - 10 lat	str. 45
„Wakacje w Siodle”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 46



Wymagany ekwipunek:

zegarek, mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje – str. 3.**
- **Oplaty za transport,** rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 48.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprząże alpinistyczne, kaski, kamizelki asekuracyjne, okulary lub gogle i maski ochronne, mundury).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 15:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 12:00.**



„DECYDUJĄCE STARCIE”

OBÓZ ASG • 12-15 / 15-18 LAT

Program:

zajęcia ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru); szkolenie z zasad bezpieczeństwa i odpowiedniej obsługi replik broni, nauka norm moralnych podczas użytkowania broni ASG, podstawy działania leśnego (tatyka zielona), strzelanie dynamiczne, różne pozycje strzeleckie i właściwa postawa podczas strzelania, strzelanie bojowe, a strzelanie sportowe, poruszanie się w terenie w szykach bojowych, ubezpieczanie grupy i partnera, dostosowanie odpowiedniej tatyki i strategii do terenu i czasu działań; realizacja różnych scenariuszy podczas rozgrywek ASG (konwojowanie ранego, przemarsz przez teren wroga, działania na tyłach wroga, zasadzka i podstawy działań snajperskich); część zajęć prowadzona będzie nocą.

zajęcia taktyczne: różne formacje bojowe, w tym przemarsz szykiem ubezpieczonym, rozmieszczenie stanowisk ogniowych i ogień krzyżowy, zasadzka, obstawianie drogi, ubezpieczanie konwojów pieszych, ochrona VIP-a i odbicie zakładników, działania w terenie leśnym i działania dywersyjne na tyłach wroga.

zajęcia zwiadowczo-szpiewowskie: kamuflaż dostosowany do terenu działań, bezszelestne poruszanie się, obserwacja terenu i osób, sporządzanie notatek z przebiegu obserwacji i szkieł obserwowanego terenu, sposoby i ścieżki przekazywania wiadomości, ich wielokrotne szyfrowanie.

zajęcia strzeleckie: ćwiczenie odpowiedniej postawy strzeleckiej, strzelanie z prawego i lewego oka, obsługa broni obiema rękami i jedną ręką, ogień zaporowy, postępowanie przy zacięciu się broni, strzelanie do celu stałego i poruszającego się.



trening saperski: z wykorzystaniem macek saperskich i elektronicznych wykrywaczy metali; zajęcia w strefie zagrożonej atakiem chemicznym z użyciem masek przeciwgazowych i kombinezonów przeciwochemicznych.

tatyka czarna: ćwiczenie techniki walki z przeciwnikiem znajdującym się w budynkach, czy środkach transportu; wchodzenie do pomieszczeń, przeszukiwanie ich, zabezpieczanie przeszukanej części obiektu, metody postępowania z zakładnikami, komunikacja niewerbalna i sygnały dowodzenia; zajęcia odbywać się będą w fortyfikacjach z czasów II Wojny Światowej i opuszczonych halach przemysłowych.



survival military: pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, „zielona kuchnia”, czyli zdobywanie pokarmu, niewidoczne obozowisko i sztuka kamuflażu, rozpalać ognisk różnymi metodami, nauka pierwszej pomocy metodami improwizowanymi (budowa noszy, transport ранego w trudnych warunkach terenowych), strzelanie z łuku, nocny biwak w lesie.

terenoznawstwo: nauka posługiwania się busołą, odnajdywanie północnego kierunku z układu gwiazd oraz innymi metodami, nocne przemarsze na orientację, komunikowanie się w terenie.

militarny spływ pontonowy: rzeką Pilicą z Tomaszowa Mazowieckiego do Spawy.

nocne i dzienne gry terenowe: wieloelementowe gry, podczas których uczestnicy utrwalają nabyte wcześniej umiejętności; dwudniowa, kończąca obóz taktyczna zabawa typu MILSIM z wieloma zadaniami do wykonania (rozpoznanie terenu, zdobycie zrzutu z bronią i amunicją, przeprowadzenie ataku na bazę wroga).

wyprawy rowerowe: do kompleksu niemieckich bunkrów w Jeleńcu i cmentarzy żołnierzy z czasów I i II Wojny Światowej.

wyprawa piesza: do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce; zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego, schronów technicznych; przejście 80 metrowymi, podziemnymi kanałami między bunkrami.

zajęcia sprawnościowe: musztra, zaprawy poranne, marszobiegi.

rekreacja: ognisko z pieczeniem kielbasy, wieczór filmowy.

Każdy uczestnik otrzyma swoje blaszki identyfikacyjne.

Obóz zalecany jest dla młodzieży sprawnej fizycznie i lubiącej aktywny wypoczynek, zarówno dla tych, którzy grają już w ASG, jak i tych, którzy chcą dopiero spróbować swoich sił w tym sporcie.

Turnus I - IV	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.249 zł	2.099 zł	2.149 zł	2.199 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„WAKACJE Z ADRENALINĄ”

OBÓZ PRZYGODOWY • 10-13 / 13-16 LAT

Program:

splyw kajakowy rzeką Pilicą: z Tomaszowa Mazowieckiego do Spaly lub Inowłódza; poprzedzi go profesjonalne przeszkolenie kajakowe; uczestnicy w nowoczesnych kajakach polietylenowych prowadzeni przez doświadczonych instruktorów i ratowników wodnych przeplną przez Rezerwat Spala i meandry rzeki w Spalskim Parku Krajobrazowym; otrzymają na czas spływu kamizelki asekuracyjne i worki wodoodporne na rzeczy.

paintballowa potyczka: strategiczna zabawa strzelecka z bronią na żelowe kulki w terenie leśnym – kilka scenariuszy zajęć; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek paintballowy, mundur, maskę ochronną; **będzie miał do dyspozycji 100 kul.**



zajęcia w Parku Linowym „Nad Pilicą”: pokonywanie wysokiego toru przeszkód; każda z czterech tras to szereg podestów zawieszonych na różnych wysokościach pni drzew połączonych linami nośnymi, siatkami i drabinkami; przed zajęciami szkolenie z zasad bezpieczeństwa i prawidłowego posługiwania się sprzętem oraz poruszania się po torze; dodatkowo zabawy na „dmuchałkach” i wyjści górkami rowerowymi.

I pomoc przedmedyczna: ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenia miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandażu i szyn usztywniających.

Podziemna Trasa Turystyczna „Grotty Nagórzyckie”: wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnęki i korytarze (pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX w.).

trening strzelecki: strzelanie z proc, łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych.

spalska Spartakiada: wyścigi zespołów na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną.

„Zakręcony Hokej”: zwirowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

Turnus I - IV	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



orientering: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrowki na orientację, nocne podchody, zawansowane gry terenowe, nocny biwak w lesie.

poszukiwania: ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

wycieczki rowerowe: wytyczonymi ścieżkami rowerowymi do Tomaszowa Mazowieckiego, Inowłódza (ruiny zamku Kazimierza Wielkiego, synagoga, romański kościół św. Idziego) oraz do licznych atrakcji przyrodniczych i historycznych Spalskiego Parku Krajobrazowego.



wycieczki piesze: ścieżką edukacyjną przez Rezerwat Spala oraz do niemieckiego ośrodka dowodzenia Anlage Mitte z czasów II Wojny Światowej w Konewce (zwiedzanie z przewodnikiem schronu kolejowego i innych fortyfikacji); zajęcia z terenoznawstwa podczas dojścia i powrotu do ośrodka.

dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska: z ciekawym programem.

turnieje sportowe, kąpiele i plażowanie nad Pilicą: baloniada (bitwa z użyciem balonów napelnionych wodą).

Obóz zalecany jest dla dzieci i młodzieży lubiącej przygodę i aktywność. Cały program realizowany będzie w atmosferze humoru i dobrej zabawy.

„KLUB URWISA”

KOLONIA PRZYGODOWA • 7-10 LAT

Program:

zabawy integracyjne: zapoznanie się uczestników, wprowadzenie dobrego klimatu, nawiązanie więzi między uczestnikami i kadrami obozową; podczas zajęć trzeba wykazać się bystrością umysłu, sprawnością fizyczną i kreatywnością.

Mały Hokeista: zwirowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflę lodową stanowi olbrzymia folia pokryta pianą.

Mały Medyk: ćwiczenia wzywania pomocy, zabezpieczenia miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport rannego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych z użyciem noszy, bandażi i szyn usztywniających.



Mały Turysta:

- **wycieczka „turystyczną ciuchcią”:** do Konewki (zwiedzanie z przewodnikiem bunkrów i fortyfikacji niemieckiego ośrodka dowodzenia z czasów II Wojny Światowej).
- **Podziemna Trasa Turystyczna „Groty Nagórzyckie”:** wiodąca 160 metrów przez oświetlone sale, wnętrza i korytarze pozostałości po dawnej podziemnej kopalni piasku szklarskiego z XVIII i XIX wieku.

Mały Strzelec: strzelanie z proc, łuków, krótkiej i długiej broni pneumatycznej w różnych pozycjach do celów stałych i ruchomych; **NERF:** zabawy i potyczki z użyciem broni na bezpieczne, piankowe strzałki, realizacja kilku scenariuszy zajęć: walka dwóch drużyn o zrzut z apteczki lub dodatkową amunicją, transport rannego, ewakuacja VIP-a z terenu wroga, odbicie zakładnika.

Mały Sportowiec: wyścigi zespołowe na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną.

Mały Traper: „czytanie mapy”, nauka posługiwania się busolą, odnajdywanie północnego kierunku, wędrówki na orientację, nocne i dzienne podchody oraz gry terenowe, nocny biwak pod wiatą na terenie ośrodka (dla chętnych).

Mały Poszukiwacz: odnajdywanie ukrytych wskazówek, zadań i artefaktów oraz innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali.

Mały Akrobata: Trickline - chodzenie i akrobatyczne ewolucje na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.



Mały Sportowiec: turnieje na wesoło, tenis stołowy, mokra siatkówka, kometka, kręgle, hula hop.

Mały Piechur: wycieczki piesze do fortyfikacji z czasów II Wojny Światowej i ścieżka edukacyjną przez Rezerwat Spala.

Mały Leniuch: kąpiele i plażowanie nad Pilicą, baloniada (bitwa z użyciem balonów napęcznionych wodą).

konkursy: plastyczne, muzyczne i taneczne.

dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska: z ciekawym programem.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców (1/10os), ratowników wodnych i instruktorów.



Turnus I - IV	Promocje 3 Pory Roku		
Cena podstawowa	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.049 zł	1.899 zł	1.949 zł	1.999 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



„WAKACJE W SIODLE”

OBÓZ JEŹDZIECKI • 10-14 / 14-18 LAT

Program:

jeździectwo: to 8 wizyt w „Stajni Królewskiej” w Glinniku obok Spaly po 3-4 godziny każda; zajęcia realizowane będą w 3 grupach: początkującej, średniozaawansowanej i zaawansowanej; wszystkie konie są dobrze wyszkolone i przygotowane do pracy z dziećmi.



strzelectwo: z proc i luków oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej.

„Letni hokej”: mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

poszukiwania: napojów w puszkach i innych przedmiotów za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; zajęcia połączone z elementami terenoznawstwa.

zajęcia praktyczne:

- grupa początkująca:** (30-45 minut w siodle dziennie)- jazda indywidualna na lonży, nauka stępowania i klusowania, a po nabraniu wyprawy jazda samodzielna na ujeżdżalni.
- grupa średniozaawansowana i zaawansowana:** (12 godzin w siodle podczas całego obozu)- jazda klusem i galopem, jazda po drążkach, wyjazdy w teren.
- wszystkie grupy:** siodłanie i kielznanie koni, wyprowadzanie na padok i na trawę, kąpanie i karmienie, czyszczenie sierści i kopyt, prace porządkowe w stajni i obejściu koni.
- pony games:** (gry i zabawy na koniach)- przechodzenie przez szarzę na koniu, jazda z kubkiem pełnym wody lub jajkiem na łyżce, slalom z zawiązanymi oczami, tor przeszkód, pokonywanie niewielkich przeszkód i wykonywanie podstawowych figur z zakresu woltyżerki.

zajęcia teoretyczne: historia jeździectwa, anatomia konia i jego potrzeby behawioralne, budowa i rodzaje sprzętu jeździeckiego, trening młodych koni, przepisy dotyczące jeździectwa i sportów konnych.



zajęcia sprawnościowe: wyścigi w workach, na nartach wieloosobowych i szczudlach, rywalizacja w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zabawy z chustą animacyjną, chodzenie po taśmie tricke line zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, turnieje sportowe.

relaks: plażowanie nad Pilicą, wycieczki piesze i rowerowe, dyskoteki, wieczory filmowe i ogniska.

Każdy uczestnik musi posiadać **zaświadczenie od lekarza** o braku przeciwwskazań do wykonywania jeździectwa oraz **zgodę Rodziców** na udział w szkoleniu.

Wymagany ekwipunek (do zajęć jeździeckich): długie, wygodne spodnie (np. dresowe lub polarowe), pełne buty bez obcasów.

Mile widziane: własne kaski i buty jeździeckie.

Stajnia zapewni **kaski na głowę**.

ROZKŁAD JAZDY I PRZYSTANKI

Zamrzenica, Mrzeżyno, Dąbki, Dziwnówek, Kąty Rybackie, Mielno				
miasto	godz. odjazdu	godz. przyjazdu	miejsce odjazdu	dopłaty zł
Gdańsk	10:00	ok. 15:30	ul. 3 Maja 12, Dworzec Autobusowy stanowisko 10	130 zł
Grudziądz	11:40	ok. 14:00	Stare Marzy koło Grudziądza ul. Świecka 36, stacja paliw Circle K, przy drodze krajowej nr 91 (km 118)	110 zł
Kraków	05:45	ok. 20:00	ul. Reymonta 22, parking dla autokarów przed wejściem na stadion Wisły (od ul. Reymonta)	210 zł
Katowice	07:00	ok. 19:30	ul. Piotra Skargi 4, Dworzec Autobusowy	210 zł
Jastrzębie Zdrój	05:15	ok. 20:30	ul. Sybiraków 2, Dworzec Autobusowy	210 zł
Gliwice	05:50	ok. 19:30	ul. Rybnicka 159 (przy drodze nr 78), parking za stacją paliw Shell	210 zł
Lędziny	06:00	ok. 20:00	ul. Pokoju, Plac Autobusowy przy KWK Ziemowit	210 zł
Kielce	07:50	ok. 17:45	Plac Niepodległości 1, parking przed Dworcem PKP	210 zł
Sosnowiec	07:20	ok. 19:00	ul. Kresowa 2, obok stacji paliw Shell i restauracji Mc Donald's	210 zł
Częstochowa	08:20	ok. 18:10	ul. Drogowców 1, parking przy stacji paliw Lotos (kierunek Warszawa); Al. Wojska Polskiego 263, parking przy stacji paliw BP (kierunek Katowice)	180 zł
Radomsko	09:10	ok. 16:15	ul. Łódzka 2, PORT Radomsko-stacja paliw MOYA (parking przy Polisz Kebab)	180 zł
Piotrków Trybunalski	09:50	ok. 15:30	ul. Sikorskiego 52, stacja paliw Huzar, przy zjeździe do miasta z trasy DK 1	160 zł
Łódź	10:50	ok. 14:45	ul. Kątna 1, stacja paliw BP (przy zjeździe nr 22 z autostrady A1)	160 zł
Kutno	11:50	ok. 14:00	ul. Józefów 28, obok restauracji Mc Donald's przy stacji paliw BP	130 zł
Włocławek	11:10	ok. 13:50	Al. Chopina 8, parking przy Hali Mistrzów	110 zł
Toruń	12:00	ok. 13:00	ul. Kujawska 1, parking przy Dworcu Głównym PKP, przy pomniku lokomotywy	110 zł
Bydgoszcz	13:45	ok. 11:30	ul. Glinki 79, parking przed budynkiem Klubu Sportowego CHEMIK	110 zł
Opole	05:30	ok. 20:00	ul. 1 Maja 41, parking na rogu ulic 1 Maja i Dubois (wyjazd na parking od ul. 1 Maja)	210 zł
Wrocław	06:50	ok. 18:30	ul. Sucha 1, Dworzec Autobusowy - poziom minus 2, stanowiska odjazdowe 10, 11	210 zł
Leszno	08:30	ok. 16:20	ul. Balonowa 55, stacja paliw Pieprzyk	210 zł
Legnica	06:00	ok. 20:15	Nowa Wieś Legnicka 44A koło Legnicy, stacja paliw Orlen przy DK nr 3, za zjazdem z A4 (Legnica) (kierunek Jelenia Góra)	210 zł
Lubin (Dolnośląskie)	06:30	ok. 19:45	ul. Piłsudskiego 1, parking przy stacji paliw Circle K i restauracji McDonald's	210 zł
Polkowice	07:00	ok. 19:15	ul. Tadeusza Babisa 2, parking przy stacji paliw Shell i restauracji KFC	210 zł
Głogów	07:30	ok. 18:45	ul. Legnicka 16, stacja paliw BP	210 zł
Zielona Góra	08:45	ok. 17:30	ul. Sulechowska 41, parking przy centrum rekreacyjno-sportowym	180 zł
Poznań	11:10	ok. 14:50	ul. Dworcowa, parking przy „Dworcu Letnim” na dojeździe do Dworca Głównego PKP	160 zł
Gniezno	12:10	ok. 13:20	ul. Żwirki i Wigury 32, stacja paliw Lotos	110 zł
Białystok	05:45	ok. 20:45	ul. Zwierzyniecka 12, parking przy Domu Studenta Beta	210 zł
Zambrów	06:45	ok. 19:30	ul. Bolesława Podedwornego 21, Szumowo koło Zambrowa, stacja paliw Orlen	210 zł
Ostrów Mazowiecka	07:20	ok. 19:00	ul. Lubiejewska 124, parking przy Centrum Konferencyjno-Kongresowym	210 zł
Warszawa	08:30	ok. 17:00	Al. Jerozolimskie 144, Dworzec Autobusowy Warszawa Zachodnia, stanowisko 11	160 zł
Płock	10:30	ok. 14:20	ul. Kolejowa 46, Plock- Radziwie, stacja paliw Orlen	110 zł
Lublin	05:30	ok. 20:30	ul. Radziszewskiego 16, parking przed Chatką Żaka	210 zł
Puławy	06:30	ok. 19:45	ul. Dęblirska 18D, parking przy stacji paliw Moya	210 zł
Radom	07:45	ok. 18:45	ul. Wernera 52, stacja paliw AMIC Energy - Mc Donald's	210 zł
	przyjazd	wyjazd		
Zamrzenica	ok. 16:00	09:00	• Możliwa przesiadka i postój w Bydgoszczy.	
Mrzeżyno	ok. 19:00	06:30		
Dąbki	ok. 19:00	06:30		
Dziwnówek	ok. 21:00	05:30		
Kąty Rybackie	ok. 18:00	07:30		
Mielno	ok. 18:30	07:00		

Prosimy o przybywanie na miejsce zbiórek 15 minut przed planowanym czasem odjazdu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia spowodowane złymi warunkami drogowymi, atmosferycznymi, czy dużym natężeniem ruchu. Postoje w trakcie podróży są organizowane co ok. 4,5 godz. w miejscach do tego przystosowanych (z toaletami i zapleczem gastronomicznym). **Miejsce rozpoczęcia podróży należy określić w momencie podpisania umowy. Zmiana miejsca wyjazdu może nastąpić nie później niż 10 dni przed rozpoczęciem imprezy, później pobierana będzie opłata za zmianę miejsca wyjazdu lub powrotu w wysokości 50 zł. Nie jest możliwa ze względów technicznych, zmiana miejsca wyjazdu lub powrotu w okresie późniejszym niż 4 dni przed rozpoczęciem obozu.**

ROZKŁAD JAZDY I PRZYSTANKI

Spała				
miasto	godz. odjazdu	godz. przyjazdu	miejsce odjazdu/przyjazdu	dopłaty zł
Gdańsk**	03:30	ok. 00:30*	ul. 3 Maja 12, Dworzec Autobusowy, stanowisko 10	210 zł
Elbląg**	04:15	ok. 23:15	ul. Warszawska 129, stacja paliw Lotos	210 zł
Olštyn**	05:45	ok. 21:45	ul. Sielska5, stacja paliw Lotos	210 zł
Mława**	07:15	ok. 20:30	parking przy Pomniku Obrońców Mławy przy trasie DK7	180 zł
Bydgoszcz**	06:15	ok. 22:00	ul. Toruńska 59, parking przy Hali Sportowo-Widowskiej „Łuczniczka”	180 zł
Toruń**	07:00	ok. 21:15	ul. Kujawska 1, parking przy Dworcu Głównym PKP, przy pomniku lokomotywy	180 zł
Wrocław**	08:10	ok. 20:00	Al. Chopina 8, parking przy Hali Mistrzów	160 zł
Płock**	09:10	ok. 19:00	ul. Kolejowa 46, Płock-Radziwie, stacja paliw Orlen	160 zł
Łódź	11:15	ok. 17:15	ul. Kątna 1, stacja paliw BP (przy zjeździe nr 22 z autostrady A1)	110 zł
Białystok	06:00	ok. 21:30	ul. Zwierzyniecka 12, parking przy Domu Studenta Beta	210 zł
Zambrów	07:00	ok. 20:30	ul. Bolesława Podedwornego 21, Szumowo koło Zambrowa, stacja paliw Orlen	210 zł
Warszawa	09:30	ok. 14:00	Al. Jerozolimskie 144, Dworzec Autobusowy Warszawa Zachodnia, stanowisko 11	160 zł
Piotrków Trybunalski	15:40	ok. 11:35	ul. Sikorskiego 52, stacja paliw Huzar przy zjeździe do miasta z drogi krajowej nr 1	130 zł
Radomsko	15:00	ok. 12:15	ul. Łódzka 2, PORT Radomsko-stacja paliw MOYA (parking przy Polisz Kebab)	130 zł
Puławy	08:00	ok. 19:15	ul. Dęblńska 18D, parking przy stacji paliw MOYA	180 zł
Radom	09:00	ok. 18:15	ul. Wernera 52, stacja paliw AMIC Energy, obok restauracji Mc Donald's	180 zł
Kielce	10:30	ok. 17:00	Plac Niepodległości 1, parking przed Dworcem PKP	160 zł
Rzeszów	07:45	ok. 20:30	Plac Dworcowy 1, Dworzec PKP przy wejściu głównym od strony miasta	210 zł
Dębica	08:30	ok. 19:45	ul. Nagawczyńska 245C, stacja paliw Shell przy restauracji Mc Donald's	180 zł
Tarnów	09:15	ok. 19:00	Al. Jana Pawła II 20, stacja paliw GROSAR	180 zł
Lubin (Dolnośląskie)	07:45	ok. 20:00	ul. Piłsudskiego 1, parking przy stacji paliw Circle K i restauracji Mc Donald's	160 zł
Legnica	08:15	ok. 19:30	Nowa Wieś Legnicka 44A koło Legnicy, stacja paliw Orlen przy DK nr 3, za zjazdem z A4 (Legnica) kierunek Jelenia Góra	160 zł
Lublin	07:00	ok. 20:00	ul. Radziszewskiego 16, parking przed Chatką Żaka	210 zł
Wrocław	09:30	ok. 18:15	ul. Sucha 1, Dworzec Autobusowy – poziom minus 2, stanowiska odjazdowe 10, 11	180 zł
Opole	11:30	ok. 16:45	ul. 1 Maja 41, parking na rogu ulic 1 Maja i Dubois (wyjazd na parking od ul. 1 Maja)	160 zł
Częstochowa	14:15	ok. 13:00	ul. Drogowców 1, parking przy stacji paliw Lotos (kierunek Warszawa); Al. Wojska Polskiego 263, parking przy stacji paliw BP (kierunek Katowice)	130 zł
Sosnowiec	12:10	ok. 16:00	ul. Kresowa 2, obok stacji Shell i restauracji McDrive'a	160 zł
Katowice	11:50	ok. 16:30	ul. Piotra Skargi 4, Dworzec Autobusowy	160 zł
Kraków	10:30	ok. 17:45	ul. Reymonta 22, parking dla autokarów przed wejściem na stadion Wisły (od ul. Reymonta)	180 zł
Jastrzębie Zdrój	10:00	ok. 18:15	ul. Sybiraków 2, Dworzec Autobusowy	180 zł
Wodzisław Śląski	10:30	ok. 17:45	ul. Witosa 24, stacja paliw Circle K, obok restauracji Mc Donald's	180 zł
Rybnik	11:00	ok. 17:15	ul. Budowlanych 4, stacja paliw BP, obok restauracji Mc Donald's	180 zł
Gliwice	11:30	ok. 16:45	ul. Rybnicka 159 przy drodze krajowej nr 78, parking za stacją paliw Shell	180 zł
	przejazd	wyjazd		
Spała	ok. 16:00 (z pd)*** ok. 13:00 (z pn)***	ok. 11:00 (z pd)*** ok. 16:00 (z pn)***		

* powrót dnia następnego

** Uczestnicy wracają na północ na przesiadkę czekają w Wiączynie Dolnym (k. Łodzi).

Wjazd w dalszą drogę ok. 17:15

*** pd - dojazdy z południa Polski, pn - dojazdy z północy Polski.

LEŚNE USTRONIE

ośrodek wczasowy



standard dobry



ośrodek: kilkadziesiąt domków campingowych malowniczo usytuowanych na rozległym, ogrodzonym i oświetlonym terenie w sosnowym lesie nad Jeziorem Koronowskim (ok. 1660 ha, najgłębsze miejsce 20m, strefa ciszy, jezioro połączone rzeką Krówką z kilkunastoma rynnowymi jeziorami Byszewskimi); ośrodek leży na skraju Borów Tucholskich w Obszarze Chronionego Krajobrazu Zbiornika Koronowskiego; letnia kawiarnia ze słonecznym tarasem, biblioteka, tenis stołowy; sklepik spożywczy; ogrodzony plac zabaw dla dzieci, boisko do piłki nożnej i siatkówki plażowej, koszykówki, miejsce na ognisko, murek grill, pole paintballowe z fortyfikacjami, mini park linowy; wypożyczalnia rowerów kołowych i sprzętu wodnego (kajaki, kanadyjki, rowery wodne, łódź wiosłowa); nad jeziorem własna, wydzielona plaża z pomostami; możliwość skorzystania z jazdy konnych w pobliskiej stadninie (ok. 19 km); możliwość zaparkowania samochodu na ogrodzonym i oświetlonym terenie ośrodka.



domki drewniane: 4-6 osobowe, dwupoziomowe typu **BRDA** i 2-4 osobowe, jednopiętrowe typu **CHATA**; wszystkie o dobrym standardzie;

wyposażenie:

Typ BRDA:
(pow. 50 m²)

parter – pokój dzienny: wersalka, telewizor (telewizja cyfrowa), grzejnik olejowy; aneks kuchenny (zlewozmywak, lodówka, czajnik elektryczny, kuchenka elektryczna, podstawowe wyposażenie kuchenne); łazienka (umywalka, natrysk, WC, bojler)

piętro – aneks sypialny z dwoma tapczanami i sypialnia także z dwoma tapczanami; wszystkie domki z tarasami i meblami ogrodowymi;

Typ CHATA:
(pow. 28 m²)

pokój przejściowy: wersalka, telewizor (telewizja cyfrowa), grzejnik olejowy; aneks kuchenny (zlewozmywak, lodówka, czajnik elektryczny, kuchenka elektryczna, podstawowe wyposażenie kuchenne); łazienka (umywalka, natrysk, WC, bojler); sypialnia z dwoma łózkami; wszystkie domki z werandami i meblami ogrodowymi.



atrakcje:

polecamy odwiedzenie: największego w Polsce rezerwatu cisów w Wierchlesie, rezerwatu archeologicznego „Kamienne Kręgi” w Odrach koło Czerska, akweduktu we wsi Fojutowo, zabytkowych kościołów w Byszewie, Gostycynie, Mąkowsku i Pruszczu, ruin gotyckich zamków w Świeciu i Nowym Jasińcu, warsztatu garncarskiego i wioski ginących zawodów w Pieczyskach, zabytkowej kopalni węgla brunatnego w Pile, Muzeum Borów Tucholskich w Tucholi oraz Muzeum Indian Północnoamerykańskich w Wymysłowie; ponadto warto zwiedzić starówkę Chelмна, Chojnic, Koronowa, Bydgoszczy i Torunia.



informacje wędkarskie:

w jeziorze i rzece Brda łowią się trocie, lipienie, pstrągi, klenie, szczupaki, liny, karpie; dodatkowe zezwolenie do zakupu na miejscu.

TERMINY	Wynajęcie całego domu. Cena za 1 dobę					
	BRDA	CHATA	BRDA		CHATA	
			do 3 dni	pow. 3 dni	do 3 dni	pow. 3 dni
SEZON A 30.04-03.05.2021 03.06-06.06.2021	270 zł	210 zł	—	—	—	—
SEZON B 03.05-03.06.2021 06.06-26.06.2021 21.08-03.10.2021	—	—	260 zł	190 zł	200 zł	130 zł
SEZON C 26.06-21.08.2021	270 zł	210 zł	—	—	—	—

WYŻYWIENIE				
Rodzaj	26.06-31.08.2021		01.06-26.06.2021	
	osoba dorosła	dziecko	osoba dorosła	dziecko
śniadanie	25 zł	25 zł	—	—
obiad	39 zł	32 zł	33 zł	28 zł



- w **sezonie C** – turnusy 7 dniowe, od soboty do soboty; w **sezonie B** – pobyty przez minimum 2 dni; w **sezonie A** – pobyty przez minimum 3 dni
- dzieci do 3 lat bez śniadzeń – **gratis**; dla dziecka bez śniadzeń nie przysługuje oddzielne miejsce do spania i miejsce na jadalni
- dzieci do 10 lat niższa – zmniejszona porcja wyżywienia
- **wyżywienie:** w oddzielnym budynku w lokalu „**LEŚNE SMAKI**”

- śniadania w formie bufetu wydawane są w okresie 26.06 - 31.08.2021 w godz. 8:00 - 10:00
- obiady w okresie 26.06 - 31.08.2021 wydawane są w godz. 14:00 - 17:00 (zupa, dwa główne dania do wyboru, deser, kompot)
- obiady w okresie 01.06 - 26.06.2021 wydawane są o godz. 14:30 (zupa, danie główne, kompot)
- w dniu przyjazdu obiady wydawane są do godz. 18:00
- w okresie 26.06 - 31.08.2021 w lokalu „**LEŚNE SMAKI**” serwowane są dania z karty w godz. 15:00 - 20:00; przykładowe menu dań z karty oraz obiadów na stronie www.zamrzenica.pl w zakładce „wyżywienie” i „restauracja”
- w **sezonie C** możliwe wynajęcie domu bez wyżywienia (dopłata do ceny za 1 dobę wynosi 50 zł dla domu Typu Brda i 40 zł dla domu Typu Chata).



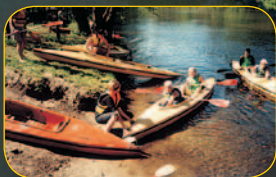
uwagi:

- w ośrodku mogą przebywać grupy młodzieżowe
- doba hotelowa rozpoczyna się o godz. 17:00, a kończy o godz. 10:00
- w **sezonie C** – pierwszym świadczeniem jest obiad w dniu wyjazdu; w **sezonie A i B** – pierwszym i ostatnim świadczeniem jest nocleg
- na miejscu pobierana jest należność za zużycie energii elektrycznej wg wskazań licznika
- w dniu rozpoczęcia pobytu jest pobierana kaucja tytułem zużycia energii elektrycznej i ewentualnych zniszczeń w wysokości: w **sezonie C** – 160 zł/domek/turnus; w **sezonie A i B** – 30 zł/domek/doba; kaucja jest rozliczana w ostatnim dniu pobytu
- ceny za wynajęcie domu zawierają opłaty za komplety pościeli; ręczniki we własnym zakresie
- w dniu wyjazdu domek należy posprzątać we własnym zakresie lub za opłatą 60 zł/domek
- psy są mile widziane (opłata 10 zł/doba); warunek: kaganiec, smycz i świadectwo szczepienia
- na miejscu jest pobierana opłata klimatyczna.

www.zamrzenica.pl

OW Leśne Ustronie • Zamrzenica • 89-510 Bysław
tel. 052 334 11 77 • tel. kom. 795 534 046

LEŚNE USTRONIE W BORACH TUCHOLSKICH



wyjedź na wczasy



Ośrodek Wczasowy „Leśne Ustronie”
Zamrzenica, 89-510 Bysław
www.zamrzenica.pl
e-mail: zamrzenica@wonderlands.pl