

## Ośrodek Wypoczynkowy „FAMA-STA”

ul. Kołobrzaska 32, 72-330 Mrzeżyno

położony w Mrzeżynie - nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej 18 km na zachód od Kołobrzegu przy ujściu rzeki Regi do Bałtyku; 5 hektarowy teren ośrodka usytuowany jest ok. 350 m od morza i graniczy z terenami leśnymi, na których przez wiele lat rozmieszczone były jednostki wojskowe, a do dziś pozostały fortyfikacje i umocnienia wykorzystywane do zajęć obozowych. Ośrodek składa się z 3 pawilonów hotelowych leżących na starannie zagospodarowanym, zadrzewionym, oświetlonym i ogrodzonym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 3, 4 i 5 osobowych (możliwe łóżka piętrowe) z łazienkami (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia, 2 sale dyskotekowe, biblioteka, 7 sal TV, siłownia, tenis stołowy, boiska do siatkówki i siatkówki plażowej, **odkryty basen kąpielowy o wymiarach 8 x 16 m**, place zabaw i miejsca na ogniska.



## Świadczenia:

**zakwaterowanie:** 9 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu i samoobrony.

## Turnusy:

I • 30.06-09.07.2025  
II • 10.07-19.07.2025  
III • 20.07-29.07.2025  
IV • 30.07-08.08.2025  
V • 09.08-18.08.2025

## Obozy i wiek uczestników:

„Combat Platoon”	12-15 lat i 15-18 lat	str. 12
„Na Linii Strzału”	12-15 lat i 15-18 lat	str. 13
„Counter Strike”	10-14 lat i 14-18 lat	str. 14
„Special Operation Forces”	13-15 lat i 15-18 lat	str. 15
„Leśna Potyczka”	10-14 lat i 14-18 lat	str. 16



## Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrory, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, ręcznik, spray przeciw komarom, strój kąpielowy, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach (nieodrogi obuwie mogące ulec zniszczeniu); **mile widziane:** własne repliki ASG, odzież moro i buty wojskowe.

## Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje - str. 3.**
- **Oplaty za transport,** rozkład jazdy i lista przystanków - **str. 32.**
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **strzelectwo (WALTER P99) - 25 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę.**
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



## Program:

**Air Soft Gun:** zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych. Uczestnicy będą wyposażeni w karabiny snajperskie z celownikami optycznymi do ćwiczeń snajperskich i scenariuszy ASG. Zadania będą wykonywać dwuosobowe drużyny snajperskie składające się ze snajpera i obserwatora.



**scenariusze ASG:** wykonywanie szeregu misji wspierających lub sabotujących działania drużyn obozu „Combat Platoon” - zwiad i rozpoznanie, „likwidacja” oddziałów wroga i osób dowodzących, przechwytywanie sprzętu przeciwnika, obserwacja i szczegółowe raporty (weryfikowanie celów ataku); gry taktyczne: „Pojedynki snajperów” i „Konwój” oraz scenariusze ASG na luzie: „The Juggernaut” oraz „Przemysłowcy i celnicy”.

**„Sneak & Shoot”:** gra przeznaczona dla drużyn snajperskich, polegająca na przemieszczaniu się na terenie obserwowanym przez wroga połączona z oddaniem strzałów „na sucho”.

**kamufaż:** zaawansowane sposoby maskowania i wtapiania się w teren przy pomocy stroju maskującego, przenikanie na teren nieprzyjaciela, nauka wykonywania stroju maskującego ghillie oraz viper hood'a.

**stalking dzienny oraz nocny:** nauka przemieszczania się pod obserwacją z elementami zacierania śladów, wykorzystywanie kamuflażu oraz maskowania, a także unikania wrogich patroli.

**ratownictwo (TCCC):** samopomoc na polu walki, wykorzystywanie opatrunków wojskowych, zasady działania w strefach ogniwych, wzywianie ewakuacji, porównanie działań na polu walki do ratownictwa cywilnego.

**taktyka:** przemieszczanie się i wytyczanie drogi w terenie leśnym, przygotowanie zasadzki, wycofanie się i kluczenie, wyprowadzanie ataków pozoracyjnych, walka metodą hit&run, działania na wypadek kontaktu z nieprzyjacielem - opóźnianie i blokowanie.

**zajęcia snajperskie:** przenikanie, stalking, kim's game, prowadzenie obserwacji, wykonywanie szpiców oraz składanie raportów, mind games - nauka prowadzenia walki psychologicznej z wrogiem.

**survival:** survival nocny, budowa schronienia tymczasowego, rozpalanie ogniska, nauka przygotowywania posiłków w warunkach polowych.

**walka wręcz:** pokazy i ćwiczenia walki gumowymi atrapami broni (noże, pistolety, karabiny), nauka podstawowych zasad samoobrony, odbieranie broni przeciwnikowi i zasady poruszania się w walce.

**zajęcia strzeleckie:** strzelanie z elementami stresu, ćwiczenie odpowiedniej pozycji strzeleckiej, strzelanie do celu stałego i poruszającego się, trening strzelecki sił specjalnych metodą „MOZAMBIK”, strzelanie wzrokowo-pamięciowe z zawiązanymi oczami, zmiana pozycji strzeleckiej, wymiana magazynków.

**pojazd uzbrojony:** ostrzał snajperski do celów mobilnych, nauka ochrony oraz rozbijania kolumny zmechanizowanej i patroli łączonych, przygotowanie oraz przeprowadzenie zasadzki na konwój.

**„Na Lini Strzału”:** 24 godzinne zawody snajperskie sprawdzające wszelkie umiejętności nabyte w czasie obozu; w programie: stalking, obserwacja, infiltracja bazy wroga, kim's game, opatrywanie ran oraz przeprawa nocna z elementami sabotażu i zakładanie zasadzki na patrol wroga.

**zajęcia sprawnościowe:** zaprawy poranne, musztra, nocne i dzienne marszobiegi, zajęcia na basenie, w morzu i na plaży.

**ogniska, plażowanie i kąpiele:** strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.



Przez cały obóz uczestnicy wykonywać będą zadania w dwuosobowych drużynach snajperskich rywalizujących ze sobą.

Obóz polecamy miłośnikom wojskowości, lubiącym wysiłek fizyczny i zajęcia pełne adrenaliny. Mile widziani uczestnicy obozów militarnych, paintballowych i ASG z lat poprzednich. Wskazana sprawność fizyczna i kondycja.

kod imprezy: MRZE		FIRST MINUTE	
Cena podstawowa			
Turnus I - V	3.699 zł		3.199 zł

• First Minute - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).

www.aktywne-obozy.pl

www.aktywne-obozy.pl