



Ośrodek Wczasowy „LEŚNE USTRONIE”

Zamrzenica 10, 89-510 Bysław

położony w Zamrzenicy - małej osadzie leżącej w sercu Borów Tucholskich, 18 km na południe od Tucholi, bezpośrednio nad brzegiem Jeziora Koronowskiego. Obozowicze zakwaterowani będą w drewnianych domkach campingowych 6 - 7 osobowych typu „Brda” oraz 3 - 4 osobowych typu „Chata” usytuowanych na 5,5 hektarowym terenie, w suchym, sosnowym lesie, w dolinie rzeki Brdy. Wszystkie domki posiadają łazienki (umywalka, natrysk, WC) i aneks kuchenny z chłodziarką i podstawowym wyposażeniem kuchennym. **Uczestnicy obozów „Za Linia Wroga” i „Śladami Beara Gryllsa”** zakwaterowani będą w **domkach** lub w **wojskowych namiotach** 10 osobowych (po 4 - 8 osób w namiocie) wyposażonych w wyposażenie, składane łóżka wraz z materacami i kocami, szafki na ubrania i wieszaki. Nieopodal namiotów niezależne zaplecze sanitarne. Do dyspozycji uczestników: jadalnia, kawiarnia z salą dyskotekową i słonecznym tarasem, świetlica z telewizorem, sklep spożywczy, tenis stołowy, boisko do siatkówki plażowej, piłki nożnej, koszykówki, plac zabaw, miejsce na ognisko, pole militarno-taktyczne z fortyfikacjami, mini park linowy, sprzęt sportowy i wodny, własna, wydzielona plaża z pomostami i wojskowy tor przeszkód.

Świadczenia:

zakwaterowanie: 9 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna i instruktorska, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA.

Kadra: ratownicy wodni, przewodnicy, członkowie PZW, leśnicy, instruktorzy: survivalu, strzelectwa, wspinaczki i samoobrony.

Turnusy:

I • 30.06-09.07.2025 IV • 30.07-08.08.2025
II • 10.07-19.07.2025 V • 09.08-18.08.2025
III • 20.07-29.07.2025 VI • 19.08-28.08.2025

Obozy i wiek uczestników:

„Śladami Beara Gryllsa”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 5
„Za Linia Wroga”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 6
„Taaaaaaka Ryba”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 7
„10 Szalonych Przygód”	8 - 13 lat	str. 8
„Poszukiwacze Pokemon-ów”	8 - 13 lat	str. 9
„Młody Komandos”	8 - 13 lat	str. 10

Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, ręcznik, spray przeciw komarom, strój kąpielowy, odzież i buty do chodzenia po lesie i mokradłach (niedrogie obuwie mogące ulec zniszczeniu) oraz szczyroryk (nie dotyczy obozów 8-13 lat); **mile widziane:** odzież moro, własne repliki ASG i własny sprzęt wędkarski.



Uwagi:

- Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 32.
- Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (uprzącze asekuracyjne, kaski, kamizelki asekuracyjne, mundury, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **paintball laserowy - 35 zł/godz.; zajęcia na profesjonalnej strzelnicy - 160 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **biden na wodę**.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 15:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 12:00.**



Program:

musztra na wesoło: nauka podstaw musztry i „wojskowej dyscypliny” w formie dobrej zabawy.

Laser Tag: symulacja pola walki z wykorzystaniem wojskowych, elektronicznych symulatorów broni (repliki G36C — używanych m.in. przez GROM i Formożę); realizacja kilku scenariuszy urealnionych dodatkowo efektami pirotechnicznymi.

pokaz wyposażenia wojskowego: nauka obsługi replik karabinu maszynowego MK43, granatnika RPG7, pistoletów Beretta, karabinów (AK47, M4 i M16), strzelb i karabinów snajperskich; przymierzanie umundurowania i wyposażenia różnych armii i formacji wojskowych.



zajęcia sapersko-inżynieryjne: rozminowywanie terenu (atrapy min i pocisków) za pomocą elektronicznego wykrywacza metali i macek saperskich; wykonywanie zadań w maskach przeciwgazowych, tworzenie szyków, podstawy taktyki wojskowej.

techniki linowe: nauka używania uprząży wspinaczkowych i wiązania węzłów, zjazd „kolejką tyrolską”, wspinaczka na wieżę ze skrzynek, pokonywanie mostu nad wodą.

przetwanie w lesie: Bushcraft - nabywanie umiejętności, dzięki którym można spokojnie bytować w naturze; wykorzystywanie dostępnych surowców w sposób minimalny i odpowiedzialny; budowa prostych schronów jedno i wieloosobowych, tworzenie podstawowych narzędzi; survival militarny - przetwanie w lesie w sposób niezauważalny dla wroga; survival zielony - sposoby wytwarzania wody, rozpalania ogniska w naturalnym otoczeniu i gotowania w warunkach leśnych, przeprawy przez bagna; nocleg w szałasach.

paintball dla najmłodszych: Splat Master - najbardziej bezpieczna forma paintballa (kulki o mniejszym kalibrze i broń sprężynowa o mniejszej sile wylotowej); kilka scenariuszy militarnych w lesie i na 2 polach paintballowych z fortyfikacjami; każdy uczestnik dostanie na czas zajęć karabinek, kamizelkę i maskę ochronną.

kod imprezy: ZAMR		FIRST MINUTE	
Cena podstawowa			
Turnus I - VI	Domok	3.599 zł	3.099 zł

• First Minute - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).



strzelnica ASG: strzelnica statyczna z wykorzystaniem replik karabinów M4 i AK 47; strzelnica dynamiczna z użyciem broni ASG.

militarny system samoobrony: podstawy walki wręcz, ćwiczenie walki wręcz gumowymi atrapami broni, zasady poruszania się w walce, sposoby obrony przed realnym atakiem, techniki antyterrorystyczne, odbieranie broni przeciwnikowi.

OSF: pokonywanie na czas wojskowego toru przeszkód.

gry i zabawy terenowe: strategiczne zabawy (dienne i nocne), podczas których uczestnicy przejdą m.in. „test odwagi”; rozgrywki uczące samodzielności i współpracy w grupie; realizacja zadań fizycznych i umysłowych.

sprawnościowe zajęcia wodne: pokonywanie wodnego mostu styropianowego, zajęcia na morskiej tratwie ratunkowej, pływanie 20-osobowym pontonem desantowym (wszystkie zajęcia w wodzie przy pełnej asekuracji ratowników wodnych).

taktyka czerwona: udzielanie pomocy metodami prowizorycznymi w warunkach bojowych, budowa noszy i transport rannego podczas ostrzału, gra terenowa „Samarytanin” na zakończenie zajęć.

operacja „Normandia”: obrona plaży za pomocą broni Splat Master przed inwazją wroga; zajęcia z użyciem środków pirotechnicznych

rekreacja: wycieczki rowerowe i kajakowe, ogniska, plażowanie i kąpiele.

Uczestnicy będą zdawać telefony komórkowe wychowawcom na czas ciszy nocnej.

Realizacja programu obozu będzie dostosowana do indywidualnych możliwości większości uczestników.

Wszystkie zajęcia odbywać się będą pod fachową opieką wychowawców, ratowników wodnych i instruktorów.

Każdy uczestnik otrzyma militarną odznakę.