

Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO”

ul. Dąbkowska 8, 76-156 Dąbki

położony w Dąbkach - spokojnej, nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych, 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa, słoneczny taras, sala telewizyjno - taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2 i 3 osobowych oraz typu studio 2+2, 2+3 i 3+3 osobowych (możliwe łóżka piętrowe) z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 4 salki telewizyjne i do tenisa stołowego.



Świadczenia:

zakwaterowanie: 9 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazd lokalny, ubezpieczenie NNV (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, pierwszej pomocy, paintballa, fitness i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

I • 30.06-09.07.2025 IV • 30.07-08.08.2025
II • 10.07-19.07.2025 V • 09.08-18.08.2025
III • 20.07-29.07.2025 VI • 19.08-28.08.2025

Obozy i wiek uczestników:

„Muzyczne BIT-y”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 18
„Zakrecone Aqua Wakacje”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 19
„Misja Specjalna”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 20
„Przygoda na Fali”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 21
„W Krainie Mangi i Samurajów”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 22
„Wakacyjny Luzik”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 23



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, ręcznik, spray przeciw komarom, strój kąpielowy; uczestnicy obozu „Misja Specjalna” dodatkowo: śpiwór, szczyr, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach - niedrogie rzeczy mogące ulec zniszczeniu; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 32.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (ubrania piankowe, kaski, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **bumperhalle** - 35 zł/2 godz.; **archery** - 30 zł/2 godz.; **paintball laserowy** - 35 zł/2 godz.; **paintball** - 45 zł/100 kul; **banan wodny** - 50 zł; **sztuczna ścianka wspinaczkowa** - 20 zł.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



Program:

anime i manga: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.



zostań Mangaką: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.

hashi: trening jedzenia pałeczkami.

Teru Teru Bozu: tworzenie własnego amuletu dobrej pogody.

omamori: życie własnego talizmanu przynoszącego szczęście (jedna z najpopularniejszych pamiątek przywożonych z Japonii); nauka sposobu wiązania różnych, tradycyjnych węzłów.



hanafuda: wykonywanie własnej talii kart i turniej karciany.

furoshiki: czyli tradycyjne chusty służące do pakowania prezentów; nauka podstawowych wiązań i sposobów pakowania prezentów w kolorowe chusty.

kod imprezy: DABK	FIRST MINUTE	
Cena podstawowa		
Turnus I - VI	3.599 zł	3.099 zł

• First Minute - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).

Japonia stara i nowa: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, łuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, ikebana, buddyzm i shinto - nieśmiertelne religie Japonii; chanoyou - japoński ceremonial parzenia herbaty; origami oraz shodo - zakrecona droga japońskiej kaligrafii, malowanie tradycyjnych herbów mon.

latarnie shoji: robienie tradycyjnych, papierowych lampionów.

koinobori: wykonanie własnej chorągwi w kształcie różnokolorowych karpi (znak japońskiego Dnia Dziecka).

teach me sensei: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.

kitsune, tasimecie i Wielki Dąb: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują.



muzyka: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, konkurs najlepszej choreografii do utworu anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.

trening Samuraja: walki wręcz w „Strojach Sumo”, pojedynki na gąbkowe miecze, rywalizacja w „Mega Topór”, **kyudo** – ceremonialne strzelanie z luków do tarcz.

gry i zabawy: śmiech jako codzienny element kultury Kraju Wschodzącego Słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru no; japoński makijaż i tatuaże - fakty i mity.

relaks: wykonywanie zadań w 3-osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, trickline (chodzenie i ewolucje na taśmie) zawieszonych kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, rywalizacja w dart.

ogniska, plażowanie: wodna bitwa balonowa z użyciem „Mega Procy”, skoki na wodnej trampolinie, pływanie na deskach SUP, kąpiele w zalewie i morzu (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii - Kraju Kwitnącej Wiśni.