

### Ośrodek Wypoczynkowy „FAMA-STA”

ul. Kołobrzewska 32, 72-330 Mrzeżyno

położony w Mrzeżynie - nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej 18 km na zachód od Kołobrzegu przy ujściu rzeki Regi do Bałtyku; 5 hektarowy teren ośrodka usytuowany jest ok. 350 m od morza i graniczy z terenami leśnymi, na których przez wiele lat rozmieszczone były jednostki wojskowe, a do dziś pozostały fortyfikacje i umocnienia wykorzystywane do zajęć obozowych. Ośrodek składa się z 3 pawilonów hotelowych leżących na starannie zagospodarowanym, zadrzewionym, oświetlonym i ogrodzonym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 3, 4 i 5 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia, 2 sale dyskotekowe, biblioteka, 7 sal telewizyjnych, siłownia, tenis stołowy, boiska do siatkówki, siatkówki plażowej i koszykówki, odkryty basen kąpielowy o wymiarach 8 x 16 m, place zabaw i miejsca na ogniska.



### Świadczenia:

**zakwaterowanie:** 10 noclegów, **wyżywienie:** 3 x dziennie + podwieczorek (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazd lokalny, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu i samoobrony.

### Turnusy:

I • 26.06-06.07.2023  
II • 07.07-17.07.2023  
III • 18.07-28.07.2023  
IV • 29.07-08.08.2023  
V • 09.08-19.08.2023  
VI • 20.08-30.08.2023

### Obozy i wiek uczestników:

| Obozy i wiek uczestników   | 12 - 15 lat | 15 - 18 lat | str.    |
|----------------------------|-------------|-------------|---------|
| „Na Linii Strzału”         | 12 - 15 lat | 15 - 18 lat | str. 13 |
| „Military Camp”            | 12 - 15 lat | 15 - 18 lat | str. 14 |
| „Green Devils”             | 15 - 18 lat | 15 - 18 lat | str. 15 |
| „Młody Komandos”           | 8 - 13 lat  | 15 - 18 lat | str. 16 |
| „Special Operation Forces” | 13 - 15 lat | 15 - 18 lat | str. 17 |
| „Counter Strike 2.0”       | 10 - 14 lat | 14 - 18 lat | str. 18 |
| „Escape Quest”             | 12 - 16 lat | 15 - 18 lat | str. 19 |



### Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyroryk (nie dotyczy obozu „Młody Komandos”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, spray przeciw komarom, strój kąpielowy, odzież i buty do chodzenia w wodzie, po lesie i mokradłach (nieodrogi obuwie mogące ulec zniszczeniu); **mile widziane:** odzież moro i buty wojskowe.

### Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 40.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **strzelectwo** (WALTER P99) - 25 zł.
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją od lekarza o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 50 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



### Program:

**fabula obozu:** oparta na kultowej grze komputerowej - „Counter Strike”, w której uczestnicy podzieleni na zespoły - T (Terrorist) i CT (Counter Terrorist) rywalizują ze sobą w serii meczów. Cel zależy od mapy: podłożenie bomby, ratowanie lub utrzymanie zakładników, zabicie/obrona VIP’a, szturm na bazę lub eliminacja przeciwników.



**Air Soft Gun:** zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

**scenariusze CS:** uczestnicy wezmą udział w serii starć zaczynając od „nożówki”, w której będą walczyć ze sobą przy użyciu bezpiecznych noży-mazaków, a kończąc na scenariuszach z realistyczną, elektroniczną bombą, zakładnikami, VIP-em, rozgrywkach typu FFA i ESL.

**new map:** zajęcia inżynierskie; budowa bazy, fortyfikacji i umocnień, wyznaczanie strefy „bomb site” oraz miejsca dla zakładników, wspólne tworzenie nowej areny do rozgrywania scenariuszy ASG.



**operacja „Złamane Ostrze”:** fabularyzowana misja specjalna, w której uczestnicy wykonają szereg zadań polegających na infiltracji obozu wroga, uwalnianiu zakładników, podkładaniu ładunków wybuchowych oraz wykradaniu poufnych danych współpracując/walcząc z innymi obozami.

| kod imprezy: MRZE | Promocje 3 Pory Roku |               |               |
|-------------------|----------------------|---------------|---------------|
|                   | ZIMOWA               | WIOSENNA      | LETNIA        |
| Cena podstawowa   | 01.01 - 12.02        | 20.02 - 02.04 | 10.04 - 21.05 |
| Turnus I - VI     | 3.399 zł             | 3.199 zł      | 3.249 zł      |

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



**rangi CS:** wyniki, które uczestnicy uzyskają w rozgrywkach będą doliczane do statystyk z całego obozu, co będzie skutkowało nadaniem odpowiedniej rangi poczynając od „silver I”, a kończąc na upragnionej randze „global elite”.

**zbrojownia:** za każdego killa, wygranie rozgrywki lub podłożenie/rozbrojenie bomby uczestnicy otrzymają walutę (dolary), dzięki której zakupią lepsze wyposażenie na kolejne rozgrywki. W zbrojowni czekają na nich pistolety (Beretta, Glock, Socom, Colt, Desert Eagle), pistolety maszynowe (MP5, P90, Bizon, UMP-45, MP-7), karabiny (AK, Gail, AUG, M4, M16), snajperki (Scout, AWP, Autocampa) oraz strzelby (Nova i XM1014, czyli auto shotgun).



**sztuka przetrwania:** bytowanie w lesie, pozyskiwanie i uzdatnianie wody do picia, rozpalać ognia różnymi metodami, budowa schronienia, pierwsza pomoc na polu walki z wykorzystaniem pirotechniki oraz sztucznej krwi, kamuflaż osobisty i maskowanie.

**zajęcia militarne:** prowadzenie walk w terenie nieurbanizowanym, szybki patrolowy i marszowy, nauka cichego przemieszczania się w terenach zalesionych, ochrona perymetrów, nacieranie i obrona.

**trening strzelecki:** strzelanie dynamiczne do tarcz przy użyciu broni ASG; strzelanie z różnych pozycji, zza przeszkód i z ruchomego pojazdu.

**zajęcia sprawnościowe:** zaprawy poranne, musztra, biegi sprawnościowe i zajęcia na basenie.

**ogniska, plażowanie i kąpiele:** strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen na terenie ośrodka.

**Oboz dla miłośników gier komputerowych z poczuciem humoru, którzy będą teraz mogli po raz pierwszy sami „w realu” stworzyć własną wersję gry „Counter Strike”.**