

Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO”

ul. Dąbkowska 8, 76-156 Dąbki

położony w Dąbkach - spokojnej, nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych, 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa, słoneczny taras, sala telewizyjna - taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2- osobowych i typu studio 2+2 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 8 salek telewizyjnych i do tenisa stołowego.



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, pierwszej pomocy, paintballa, fitness i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021
II • 09.07-19.07.2021
III • 20.07-30.07.2021
IV • 31.07-10.08.2021
V • 11.08-21.08.2021
VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Misja Specjalna”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 22
„Zakrecone Wakacje”	8 - 12 lat i 12 - 16 lat	str. 23
„W Rytmie Wakacji”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 24
„Be Fit”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 25
„Aqua Przygoda”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 26
„Przygoda z Deską i Żaglem”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 27
„W Kraju Kwitnącej Wiśni”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 28
„Wakacyjny Relaks”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 29



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór (dotyczy obozu „Misja Specjalna”), karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrnyk (dotyczy obozu „Misja Specjalna”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (ubrania piankowe, kaski, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **wodny walec zorbingowy - 10 zł; trampolina wodna - 10 zł; paintball - 30zł/100 kul; banan wodny - 20 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- W turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej ilości dni obozu.**
- Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



Program:

anime i manga: oglądanie i dzielenie się z innymi uczestnikami swoimi ulubionymi tytułami; pełnometrażowe animacje studia Ghibli; zapoznanie z japońską kinematografią, konkursy wiedzy o mandze i anime.



zostań Mangaką: poznanie poszczególnych stylów i kreski, nauka rysowania postaci krok po kroku, stworzenie swojej pierwszej strony mangi, konkurs na najlepszy rysunek.

cosplay: szycie strojów tematycznych, tworzenie elementów kostiumów i przygotowanie rekwizytów; przebieranie się za swoją ulubioną postać z mangi lub anime.



Japonia stara i nowa: jak zrozumieć nowoczesną Japonię; katana, łuk i włócznia, czyli Japonia z XV wieku; medytacja zen, furoshiki, ikebana, buddyzm i shinto - nieśmiertelne religie Japonii; chanoyou - japoński ceremonial parzenia herbaty; origami oraz shodō - zakrecona droga japońskiej kaligrafii, malowanie tradycyjnych herbów mon.

teach me sensei: nauka podstawowych zwrotów w języku japońskim.

kitsune, tasiemiec i Wielki Dąb: tradycyjne baśnie i opowieści o mitycznych stworzeniach, duchach i upiorkach w kulturze japońskiej, czyli nie taki straszny diabeł, jak go malują.

Turnus II - V	Promocje 3 Pory Roku		
	ZIMOWA	WIOSENNA	LETNIA
Cena podstawowa	01.01 - 14.02	22.02 - 04.04	12.04 - 23.05
2.149 zł	1.999 zł	2.049 zł	2.099 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.



muzyka: śpiewanie openingów i endingów z anime, karaoke, konkurs najlepszej choreografii do utworu K-pop, anime lub innego ulubionego klipu, popołudnie z relaksacyjną muzyką z Japonii.

łucznictwo: zawody w strzelaniu z luków do tarcz i celów ruchomych.

trening Samuraja: pojedynki na bezpieczne, przygotowane przez siebie gąbkowe miecze, walki wręcz w „Strojach Sumo”, rywalizacja w „Mega Dart”.

gry i zabawy: śmiech jako codzienny element kultury Kraju Wschodzącego Słońca; teleturnieje i konkursy ze znajomości mangi, anime oraz odgrywania ulubionej postaci; maski teatru nō; japoński makijaż i tatuaże - fakty i mity.



relaks: wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, wyścigi na szczudłach, nartach wieloosobowych i w workach, **trickline** (chodzenie i ewolucje na taśmie) zawieszonych kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią, **holi day** - obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami.

ogniska, plażowanie: przelewanie wody przez dziurawe rury, zabawy w walcu i na bananie wodnym, skoki na wodnej trampolinie, baloniady i kąpiele nad zalewem i morzem (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz, na którym poznacie w aktywny sposób pełną egzotyki i tajemniczości kulturę Japonii - Kraju Kwitnącej Wiśni.