

Ośrodek Wypoczynkowy „FAMA-STA”

ul. Kołobrzaska 32, 72-330 Mrzeżyno

położony w Mrzeżynie - nadmorskiej miejscowości letniskowej, leżącej 18 km na zachód od Kołobrzegu przy ujściu rzeki Regi do Bałtyku; 5 hektarowy teren ośrodka usytuowany jest ok. 350 m od morza i graniczy z terenami leśnymi, na których przez wiele lat rozmieszczone były jednostki wojskowe, a do dziś pozostały fortyfikacje i umocnienia wykorzystywane do zajęć obozowych. Ośrodek składa się z 3 pawilonów hotelowych leżących na starannie zagospodarowanym, zadrzewionym, oświetlonym i ogrodzonym terenie. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 3, 4 i 5 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC). Do dyspozycji obozowiczów: jadalnia, kawiarnia, 2 sale dyskotekowe, biblioteka, 7 sal telewizyjnych, siłownia, tenis stołowy, boiska do siatkówki, koszykówki, ceglany kort tenisowy, odkryty basen kąpielowy o wymiarach 8 x 16 m, place zabaw i miejsca na ogniska.



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, oficerowie i podoficerowie Wojska Polskiego, instruktorzy: strzelectwa sportowego, survivalu i samoobrony.

Turnusy:

I • 28.06-08.07.2021 IV • 31.07-10.08.2021
II • 09.07-19.07.2021 V • 11.08-21.08.2021
III • 20.07-30.07.2021 VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

Obozy i wiek uczestników	Wiek	Strona
„Młody Komandos”	8 - 13 lat	str. 14
„Green Devils”	15 - 18 lat	str. 15
„Military Camp”	12 - 15 lat	str. 16
„Na Linii Strzału”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 17
„Ranger Camp”	13 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 18
„Radioaktywna Przygoda”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 19
„Counter Strike”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 20

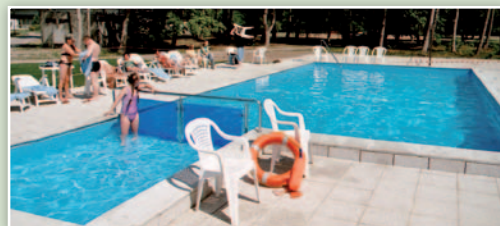


Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór, karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrork (nie dotyczy obozu „Młody Komandos”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, buty wojskowe, instrumenty muzyczne i aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Oplaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle i maski ochronne).
- Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): **strzelectwo** (WALTER P99) - 20 zł; **ASG** - 10 zł (za każdy dodatkowy scenariusz).
- Możliwość zakupu: **mundurów wojskowych** z demobilu oraz akcesoriów militarnych i survivalowych.
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- Możliwość **specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **W turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej** ilości dni obozu.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 10:00.**



Program:

Air Soft Gun: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru). Pozwala to ćwiczyć taktykę walki w warunkach będących wiernym odwzorowaniem prawdziwych działań wojennych; nauka obsługi krótkiej i długiej broni ASG, ćwiczenie poruszania się w warunkach bojowych, ubezpieczenia partnerów podczas wykonywania zadań, komunikacji niewerbalnej między partnerami i sekcjami bojowymi, sygnałów dowodzenia i sygnałów umownych; różne scenariusze działań bojowych (ochrona VIP-a, zasadzka, odbijanie zakładników, ostrzał snajperski, budowa stanowiska snajperskiego), nauka strzelania dynamicznego: różne pozycje strzeleckie, strzelanie zza przeszkód, prowadzenie ognia zaporowego, strzelanie z ciężkiego karabinu maszynowego, wymiana magazynków pod ostrzałem; na czas zajęć uczestnicy dostaną replikę ASG (M4), pasy i ładownice lub kamizelki taktyczne, okulary lub gogle oraz maskę ochronną.



B.L.O.S.: (broń, lufa, otoczenie, spust) - bezpieczna obsługa broni podczas rozgrywek ASG - wyrobienie niezbędnych, prawidłowych nawyków.

survival: ćwiczenie w praktyce zasad przetrwania w trudnych i niesprzyjających warunkach terenowych i atmosferycznych.

„CQB” (tatyka czarna): ćwiczenie działania w budynku, „czyszczenie pomieszczeń”, zajęcia w umeblowanych pokojach i korytarzach z użyciem atrap broni typu AK i tarcz taktycznych.

strzelanie dynamiczne z broni krótkiej: strzelanie sytuacyjne, strzelanie z elementami stresu oraz dynamiczne ze zmianą pozycji i magazynków, ocena sytuacji przed oddaniem strzału, trening strzelecki z użyciem repliki pistoletu **WALTER P99**.

operacja „FAMA-STA”: pozoracja odbicia zakładników i ewakuacji rannych przy użyciu pistoletów, karabinków, tarcz taktycznych, samochodu uzbrojonego i pirotechniki.

zajęcia taktyczne: działania w terenie nieurbanizowanym, obserwacja i patrolowanie obszaru, szyki bojowe i marszowe, bezselektne poruszanie się w terenie leśnym; część zajęć prowadzona będzie nocą.

techniki interwencyjne: współpraca podczas interwencji, nauka oszacowania sytuacji i sposobu interwencji, współpraca i wzajemne ubezpieczanie, bezpieczne podejście do samochodu, przeszukiwanie pojazdu, użycie kajdanek i pałki tonfa, transportowanie zatrzymanego.



walka wręcz: kontrola dystansu, postawa i garda oraz poruszanie się w walce, mowa ciała, wyprowadzanie uderzeń pięścią oraz kopnięć, a także ich unikanie i blokowanie, uwalnianie z duszenia i chwytów, walka w parterze, chwyt, podcinanie przeciwnika i sprowadzanie do parteru, walka z przeciwnikiem uzbrojonym w pistolet, nóż lub inne niebezpieczne narzędzie, ćwiczenia z gumowymi atrapami broni, techniki stosowane przez siły specjalne.

zajęcia inżynieryjne: budowa okopów, stanowisk ogniowych oraz ich maskowanie celem wykorzystania do rozgrywek ASG.

operacja „Green Devil”: 24 godzinna operacja terenowa wymagająca użycia wszystkich wcześniej nabytych umiejętności (przemieszczanie się na tyłach wroga, budowa obozów tymczasowych, symulacje ASG, nocne przemasze i bytowanie na terenie wroga).

drużynowy trening sprawnościowy: musztra, zaprawy poranne, bieg w pełnym oporządzeniu, nocne i dzienne zajęcia taktyczne, transport sprzętu i atrap broni, nocny marsz patrolowy, zajęcia sprawnościowe wzorowane na treningu i selekcji do sił specjalnych.

projekcje filmów: o tematyce militarnej, będące teoretycznym wstępem do scenariuszy realizowanych podczas trwania obozu.

ogniska, plażowanie i kąpiele: strzeżone kąpielisko nad morzem i odkryty basen kąpielowy na terenie ośrodka.

Od uczestników oczekiwana jest wytrzymałość i kondycja ze względu na większą, niż na innych obozach intensywność zajęć.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.399 zł	X	2.249 zł	2.299 zł	2.349 zł
X	2.199 zł	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.