

„RADIOAKTYWNA PRZYGODA”

OBÓZ FABULARNY - S.T.A.L.K.E.R. • 12-15 / 15-18 LAT

PROGRAM:

fabuła obozu: przygotujcie się na przygodę swojego życia! Uczestnicy odbędą fantastyczną wędrowkę po radioaktywnym pustkowiu ucząc się przetrwania, wypełniając zadania oraz poszukując ukrytych skarbów i wyposażenia. Scenariusze i gry larpowe bazujące na takich tytułach jak Stalker, Fallout, Neuroshima oraz wielu innych nawiązujących do tematyki post-apo dostarczą każdemu niezapomnianych wrażeń i wspaniałej zabawy. Nie siedź przy komputerze! Przeżyj to naprawdę w naszej radioaktywnej przygodzie!



ASG: zajęcia z użyciem broni skonstruowanej w celu realnego odwzorowania pola walki (repliki broni ASG to wierne kopie oryginałów, pod względem wielkości, szczegółów i ciężaru).

LARP: seria scenariuszy i gier fabularnych post-apo nawiązujących do gier oraz książek z serii Stalker, Fallout, Metro oraz wielu innych; zwiedzanie radioaktywnego świata, unikanie niebezpieczeństw, wypełnianie zadań, nawiązywanie współpracy z innymi graczami, dołączanie do frakcji, znajdowanie ukrytych bogactw, przetrwanie!

broń piankowa: tworzenie i nauka walki bezpieczną bronią piankową zakończona turniejem na arenie - zwycięży najlepszy!

warsztaty cosplay: zajęcia z doświadczonym larpowcem, który zaprezentuje jak przygotować stylizację (kostium), rekwizyty do gry oraz sztuczne efekty FX na twarzy (blizny, rany, oparzenia).

opowieści z pustkowiec: konkurs na najlepszą, krótką historię ze swojego ulubionego świata post-apo z ogniskiem i gitarą w tle.

co nowego - radioaktywnego: prezentacja najnowszych gier, książek oraz gadżetów nawiązujących do gier post-apo; prezentacja swoich zainteresowań i polecanie ulubionych tytułów innym uczestnikom.

wasteland survival: sztuka przycięcia na radioaktywnym pustkowiu i w zrujnowanych miastach (zdobywanie wody, rozpalenie ogniska, looting - czyli co się przyda, a co jest niepotrzebne, tworzenie podstawowych urządzeń oraz psychologia przetrwania).



książką i kością: nauka oraz prowadzenie sesji RPG (fabularnych) opartych na prostym autorskim systemie dostosowanym do każdego świata post-apo; planszówki i gry karciane o tematyce różnej.

„Radioaktywna Przygoda”: całodniowa gra larpowa, w której uczestnicy podzielią się na frakcje, zabezpieczą i wzmocnią swoje bazy, a następnie będą walczyć o przetrwanie w radioaktywnym świecie pełnym mutantów oraz innych niebezpieczeństw.

treningi sprawnościowe: przygotowanie się do przetrwania w trudnych warunkach panujących na pustkowiu; zaprawy poranne z elementami samoobrony, biegi kondycyjne, testy sprawnościowe.

„Powrót z pustkowiec”: ogniska, plażowanie i kąpiele (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecamy miłośnikom gier komputerowych, książek oraz osobom, które chcą dobrze przygotować się do uczestnictwa w rozgrywkach larpowych. Tutaj przeżyją przygodę nie, jak dotychczas poprzez ekran monitora lub książkę, lecz bezpośrednio - stając się „żywymi uczestnikami gry”.

Wskazane jest zabranie własnej stylizacji lub kombinezonów post-apo.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 20.12 - 09.02	WIOSENNA 24.02 - 05.04	LETNIA 20.04 - 31.05
2.099 zł	X	1.949 zł	1.999 zł	2.049 zł
X	1.749 zł	1.599 zł	1.649 zł	1.699 zł

• Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
• Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

www.aktywne-obozy.pl