

# „RANGER CAMP”

OBÓZ MILITARNY • 13-15 / 15-18 LAT

## Program:

**musztra U.S.A.R.:** indywidualna i drużynowa, wyznaczenie dowódców drużyn, regulaminy, ścisła dyscyplina i utrzymywanie czystości w pokojach.

**trening fizyczny Rangersów:** rozgrzewki z elementami walki wręcz, trening wytrzymałościowy na plaży i w morzu, dzienne i nocne marszobiegi (także w pełnym wyposażeniu), tor przeszkód i basen ćwiczebny, ćwiczenia z kłodami drewna, nauka przyspiewek, okrzyków oraz pieśni marszowych.



**strzelectwo:** obsługa karabinu M16 oraz M4, omówienie zasady Safety first (B.L.O.S.), postawy strzeleckie i poruszanie się z karabinem, strzelnica statyczna i dynamiczna ASG, test kwalifikacyjny strzelca.

**zielona taktyka:** dowodzenie oddziałem, znaki patrolowe, wydawanie rozkazów i komend, szyki patrolowe.

**szkolenie taktyczno-ogniowe:** taktyka małych oddziałów piechoty (reakcja na ostrzał, formowanie linii ognia, dryl i pamięć mięśniowa, nauka prawidłowego przemieszczania się na polu walki, przygotowania zasadzki, przekraczania dróg i otwartych przestrzeni; atak, utrzymanie pozycji, rolowanie i wycofanie się).

**scenariusze bojowe:** krótkie zadania oraz starcia przy użyciu replik ASG oraz pirotechniki (obrona/atak na pozycje umocnione, zdobywanie stanowisk ogniowych, eskorta vip'a, rozbijanie wrogich kolumn wojska, działania zaczepne wobec większego oddziału wroga).

**Ratownictwo Pola Walki:** prezentacja wyposażenia medycznego, historia TC3, zachowanie i działania medyczne według stref (CUF, TFC, TEC), zakładanie opaski zaciskowej, opatrywanie i transport rannego, meldunek MEDEVAC, szkolenie teoretyczne oraz symulacje z wykorzystaniem elementów TC3 i użyciem sztucznych kończyn oraz ran.



**Milsim ASG:** symulacja realnej operacji wojskowej z wykorzystaniem map, komunikacji radiowej, pirotechniki, replik ASG oraz systemu CCS odwzorowującego proces odnoszenia ran; taktyczne pole walki, dynamiczne podejmowanie decyzji, przejmowanie punktów krytycznych, walka o zdominowanie pola gry.

**LARP ASG:** scenariusz z przymrużeniem oka - uczestnicy wcielili się w rolę żołnierzy podczas misji na Bliskim Wschodzie (ochrona bazy, patrole i rozmowy z lokalną ludnością, wypełnianie zadań zleconych przez dowództwo misji, eliminacja wrogich jednostek w terenie, ochrona ludności cywilnej).

**S.E.R.E.:** przetrwanie w strefie wysokiego zagrożenia wykryciem, schronienie przejściowe, rozniecanie ognia, zdobywanie wody i pożywienia, omówienie zasady S.T.O.P., maskowanie obecności i gubienie tropu, przetrwanie nocy w lesie, uwalnianie z więzów i kajdanek, opór psychologiczny podczas pojmania, przygotowanie i realizacja ucieczki.



**„Magiel”:** 24 godzinna misja (podsumowanie całego obozu) - sprawdzenie nabytych przez uczestników umiejętności. Magiel to seria wyczerpujących fizycznie zadań, wyzwań i ćwiczeń, które odbywać się będą na lądzie i w wodzie. Na czas misji uczestnicy otrzymają suchy prowiant oraz posiłek MRE (indywidualną rację żywnościową).

**ogniska, plażowanie i kąpiele:** strzeżone kąpielisko nad morzem i przy odkrytym basenie kąpielowym na terenie ośrodka.

**Obóz dla fanów wojskowości wzorowany na cyklu szkoleniowym USAR – sławnego, amerykańskiego oddziału Rangersów. Zalecana dobra kondycja fizyczna i umiejętność pracy w zespole.**

| Cena podstawowa |           | Promocje 3 Pory Roku |               |               |
|-----------------|-----------|----------------------|---------------|---------------|
| Turnus I - V    | Turnus VI | ZIMOWA               | WIOSENNA      | LETNIA        |
|                 |           | 20.12 - 09.02        | 24.02 - 05.04 | 20.04 - 31.05 |
| 2.199 zł        | X         | 2.049 zł             | 2.099 zł      | 2.149 zł      |
| X               | 1.849 zł  | 1.699 zł             | 1.749 zł      | 1.799 zł      |

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.